

Brand Licensing Guide
2026

"Version 1.02"

-Contents-

About Zuzibo
Meet the Characters
Character Expression Library
Product Ecosystem
Zuzibo World
Why Zuzibo?
Licensing Opportunities
Licensing Process
Application Guidelines
NDA & Style Guide
Licensing Proposal
Agreement Process
Contact
Zuzibo Plus
Character Master Library
Zubi
Minti
Mori
Lulu
Mini
Pufi
Mia
Food & Beverage Licensing

WELCOME TO THE ZUZIBO UNIVERSE

Every child sees the world as a place waiting to be discovered.
Zuzibo begins with that curiosity.

Zuzibo is an original preschool character universe created around curiosity, friendship, kindness, creativity and learning through play.
At the heart of Zuzibo is a simple idea: everyday moments can become little adventures. A new question, a shared game, a small challenge, a new discovery or an act of kindness can all become opportunities to explore, learn and grow together.
The Zuzibo universe brings together five distinctive characters, each with their own personality, strengths, emotions and way of seeing the world. Together, they create a warm and playful universe where differences enrich friendship and every character has something meaningful to contribute.
But Zuzibo is designed to live beyond its stories.
From publishing, animation and digital content to toys, apparel, educational materials, food & beverage, retail experiences and licensed products, the Zuzibo universe has been created as a flexible and expandable intellectual property — while maintaining a clear and consistent character identity.

About This Guide

The **Zuzibo Brand Licensing Guide** defines the visual identity, character principles and creative standards of the Zuzibo universe.
It is intended to serve as a common reference for licensees, manufacturers, publishers, retailers, designers, creative teams and business partners developing products, content and experiences with Zuzibo.
Its purpose is not to limit creativity, but to protect what makes Zuzibo recognizable while creating room for new ideas, new products and new experiences.

The world may change around them.
Their personalities may lead them to new adventures.
But they will always be Zuzibo.

Welcome to their world...

ZUZIBO EVRENİNE HOŞ GELDİNİZ

Her çocuk dünyaya keşfedilmeyi bekleyen bir yer gibi bakar.
Zuzibo, işte bu merakla başlar.

Zuzibo; merak, arkadaşlık, iyilik, yaratıcılık ve oyun yoluyla öğrenme değerleri etrafında oluşturulmuş özgün bir okul öncesi karakter evrenidir.
Zuzibo'nun merkezinde basit bir düşünce vardır: Günlük yaşamın sıradan anları küçük maceralara dönüşebilir. Yeni bir soru, paylaşılan bir oyun, küçük bir zorluk, yeni bir keşif veya iyilik dolu bir davranış; keşfetmek, öğrenmek ve birlikte büyümek için yeni bir fırsat olabilir.
Zuzibo evreni; her biri kendine özgü kişiliğe, güçlü yönlere, duygulara ve dünyaya farklı bir bakış açısına sahip beş karakteri bir araya getirir. Birlikte, farklılıkların arkadaşlığı zenginleştirdiği ve her karakterin bu dünyaya anlamlı bir katkı sunduğu sıcak ve eğlenceli bir evren oluştururlar.
Ancak Zuzibo yalnızca hikâyelerin içinde yaşamak üzere tasarlanmadı. Yayıncılık, animasyon ve dijital içerikten oyuncak, tekstil, eğitim materyalleri, gıda ve içecek, perakende deneyimleri ve lisanslı ürünlere kadar Zuzibo; güçlü ve tutarlı karakter kimliğini koruyarak farklı alanlara uyarlanabilecek ve zaman içinde büyüyebilecek bir fikrî mülkiyet evreni olarak geliştirildi.

Bu Rehber Hakkında

Zuzibo **Brand Licensing Guide**, Zuzibo evreninin görsel kimliğini, karakter prensiplerini ve yaratıcı uygulama standartlarını tanımlar.
Bu rehber; Zuzibo ile ürün, içerik ve deneyim geliştirecek lisans sahipleri, üreticiler, yayıncılar, perakendeciler, tasarımcılar, yaratıcı ekipler ve iş ortakları için ortak bir referans kaynağı olarak hazırlanmıştır.
Amacı yaratıcılığı sınırlandırmak değil; yeni fikirlere, yeni ürünlere ve yeni deneyimlere alan açarken Zuzibo'yu Zuzibo yapan değerleri ve karakter kimliğini korumaktır.

Etraflarındaki dünya değişebilir.
Kişilikleri onları yeni maceralara götürebilir.
Ama onlar her zaman Zuzibo olarak kalacaklar.

Dünyalarına hoş geldiniz...

Meet Zuzibo

Zuzibo is an original preschool character universe created to inspire curiosity, kindness and learning through play.



Meet zuzibo

Zuzibo is an original preschool character universe created to inspire curiosity, kindness and learning through play.



Every Zuzibo character has a unique personality and a special way of helping children learn and grow.



Zuzu

The Knowledge Explorer

Zuzu loves books, letters and discovering new things.



Bobo

The Little Thinker

Bobo enjoys numbers, patterns and solving fun problems.



Zigi

The Curious Creator

Zigi asks big questions and loves imaginative play.



Mimi

The Music Lover

Mimi hears the rhythm in everything and makes the world more joyful.



Lolo

The Kind Heart

Lolo spreads kindness and shows that small acts can make a big difference.

Ad-Free
No advertising, no interruptions.

Educational
Learning and creativity come first.

Safe
A positive and secure environment.

Trusted
Built for long-term learning and growth.

Child-First
Designed specifically for children ages 3–8.

Privacy
No unnecessary data collection. Ever.

Building trust with families is the foundation of every Zuzibo experience.

Meet Zuzibo Original Preschool Character Brand



🧡 Zubi Curious Explorer
💚 Minti Smart Thinker
💜 Mori Fun Creator
💛 Lulu Calm Dreamer
🩷 Mini Helpful Friend

Zuzibo is an original preschool character universe designed to inspire learning, creativity, kindness and emotional development through memorable characters and stories.

Global Naming Strategy
Character names may vary across countries and languages as part of Zuzibo's international localization strategy. This allows the brand to build stronger cultural connections while maintaining a consistent visual identity.

A Brand Built for Licensing

Designed for stories, products and long-term brand growth.



🧸 Toys
👕 Apparel
📚 Books
🎒 School Products
🎮 Digital
🎵 Music
🛏️ Home
🍽️ Tableware

✓ Original Character Universe
✓ Distinct Personalities
✓ High Merchandise Potential
✓ Suitable for Global Licensing

Meet the Heroes

Five unique personalities. One unforgettable universe.





Meet the

ZUZIBO FAMILY

Five unique personalities. One unforgettable universe.



ZUBI

Curious Explorer

Always asking questions and discovering new adventures.

Personality	Loves	Great for
Curious	Exploring	Leadership
Brave	Nature	Discovery
Enthusiastic	Learning	Adventure



MINTI

Smart Thinker

Loves solving problems and learning something new.

Personality	Loves	Great for
Smart	Science	Problem Solving
Logical	Books	Innovation
Focused	Puzzles	Education



MORI

Fun Creator

Energetic, playful and full of imagination.

Personality	Loves	Great for
Playful	Games	Entertainment
Creative	Art	Creativity
Positive	Music	Fun & Joy



LULU

Calm Dreamer

Gentle, caring and loves stories and music.

Personality	Loves	Great for
Calm	Music	Relaxation
Kind	Stories	Storytelling
Thoughtful	Daydreaming	Wellbeing



MINI

Helpful Friend

Supports everyone with kindness and positivity.

Personality	Loves	Great for
Helpful	Helping	Teamwork
Friendly	Making Friends	Support
Positive	Spreading Joy	Community

Books · Toys · Apparel · School · Digital · Animation

Character Expression Library

Every Zuzibo character comes with a rich library of professionally designed expressions and poses, allowing licensees to create engaging products, campaigns and digital experiences.

More Than Characters.

A Complete Expression System



Hundreds of ready-to-use character assets.

📚	🧸	👕	🎒	📱	🎬
Books	Toys	Apparel	School	Digital	Animation

ZUBI Curious Explorer

ZUZIBO CHARACTER EXPRESSION LIBRARY

ZUZIBO BRAND GUIDE

COLOR VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	
Happy	Happy	Waving	Thinking	Curious	Excited	Surprised	Laughing	Brave	Running	Reading	Sleeping

LINE ART VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	
Happy	Happy	Waving	Thinking	Curious	Excited	Surprised	Laughing	Brave	Running	Reading	Sleeping

MINTI Smart Thinker

✦ ZUZIBO CHARACTER EXPRESSION LIBRARY ✦

ZUZIBO BRAND GUIDE

COLOR VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	11
Happy	Happy	Waving	Thinking	Idea	Excited	Surprised	Reading	Solving	Confident	Writing	Sleeping

LINE ART VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	11
Happy	Happy	Waving	Thinking	Idea	Excited	Surprised	Reading	Solving	Confident	Writing	Sleeping

MORI Fun Creator

✦ ZUZIBO CHARACTER EXPRESSION LIBRARY ✦

ZUZIBO BRAND GUIDE

● COLOR VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	11
Happy	Happy	Waving	Thinking	Idea	Excited	Surprised	Laughing	Playing	Dancing	Painting	Sleeping

● LINE ART VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	11
Happy	Happy	Waving	Thinking	Idea	Excited	Surprised	Laughing	Playing	Dancing	Painting	Sleeping

✦ Mori loves to create, imagine and bring joy to everyone around! ✦

LULU Calm Dreamer

ZUZIBO CHARACTER EXPRESSION LIBRARY

ZUZIBO BRAND GUIDE

COLOR VERSION



01 Happy
02 Happy
03 Waving
04 Thinking
05 Daydreaming
06 Excited
07 Surprised
08 Listening
09 Dreaming
10 Reading
11 Sleeping

LINE ART VERSION



01 Happy
02 Happy
03 Waving
04 Thinking
05 Daydreaming
06 Excited
07 Surprised
08 Listening
09 Dreaming
10 Reading
11 Sleeping

Lulu dreams with a calm heart and brings warmth to every moment.

MINI Helpful Friend

ZUZIBO CHARACTER EXPRESSION LIBRARY

ZUZIBO BRAND GUIDE

COLOR VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
Happy	Happy	Waving	Thinking	Helping	Excited	Surprised	Laughing	Sharing	Playing	Sleeping

LINE ART VERSION



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
Happy	Happy	Waving	Thinking	Helping	Excited	Surprised	Laughing	Sharing	Playing	Sleeping

Mini is always here to help, share and make every day brighter!

Merchandising Brand Guide

Zuzibo karakterleri; çocukların günlük yaşamına, oyunlarına ve hayal dünyalarına eşlik eden bir karakter evreni olarak farklı ürün gruplarında kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Tişört, şort, kapüşonlu, pijama, çanta, aksesuar ve benzeri ürünlerde karakterlerin renkleri, pozları ve görsel kimlikleri korunarak farklı uygulamalar oluşturulabilir. Bu rehber, her karakterin kendine özgü kişiliğini ve Zuzibo'nun bütünsel görsel dilini korurken, ürün tasarımlarına özgür ve yaratıcı bir kullanım alanı sunar.

Amaç; Zuzibo karakterlerini yalnızca bir görsel olmaktan çıkarıp, çocukların giymek, kullanmak ve sahip olmak isteyeceği bir karakter deneyimine dönüştürmektir.

Product Categories

One Brand. Endless Possibilities.

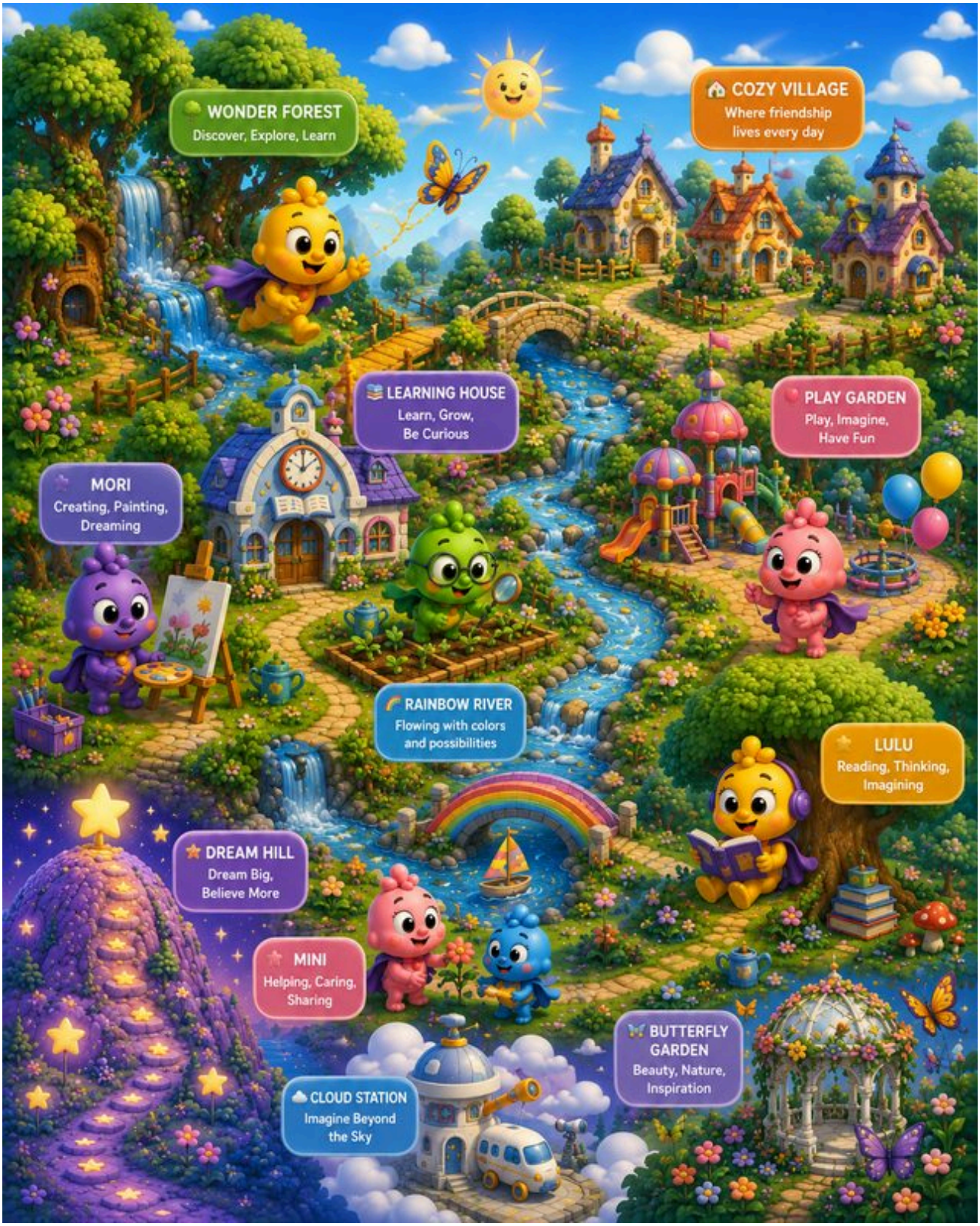
Zuzibo is designed as a complete children's lifestyle brand.
Its lovable characters naturally adapt to multiple licensing categories, creating opportunities for retailers, manufacturers and publishing partners.



Designed for storytelling across books, toys, games, animation and consumer products.

Welcome to Zuzibo World

A colorful universe where learning, friendship and imagination grow together.



Every great character universe starts with a magical world.

Zuzibo World is filled with places where children can learn, play, imagine and grow. Every location inspires new stories, products and adventures across books, animation, games and licensed merchandise.

🌳 Wonder Forest 📖 Learning 🎨 Creativity 🤝 Friendship ✨ Imagination 🌍 Endless Adventures

Licensed Product Categories

From bookshelves to toy stores, from classrooms to digital platforms.



Product Categories

✓ Toys & Plush
✓ Books & Publishing
✓ Apparel & Fashion
✓ School & Stationery
✓ Home & Lifestyle
✓ Digital & Apps
✓ Games & Puzzles

One Brand. Hundreds of Product Opportunities.

Why Zuzibo?

Built for long-term licensing success.
Zuzibo is an evergreen children's brand built for long-term licensing success. Combining lovable characters, educational values and scalable storytelling, it expands naturally across books, animation, consumer products and digital experiences.

❤️ Emotionally lovable characters
🌍 Universal stories for every culture
📚 Education meets entertainment
🧸 Ready for merchandising
📱 Digital-first ecosystem
🚀 Long-term brand growth



Licensing Categories

Designed to grow across multiple consumer product categories.

Zuzibo is designed as a flexible licensing property that can expand into multiple product categories while maintaining a consistent brand identity.



📚	🧸	👕	🎒	📱	🎬
Books	Toys	Apparel	School	Digital	Animation

Licensing Opportunities

Flexible licensing solutions across multiple product categories.
Zuzibo is designed as a scalable licensing brand that adapts to different markets and consumer needs. Our characters, stories and visual assets can be seamlessly extended into a wide range of licensed products and experiences, creating long-term commercial value for partners worldwide.

Product Categories

📚 **Publishing**
Storybooks, activity books, educational books and coloring books.
🧸 **Toys & Plush**
Soft toys, collectible figures, puzzles and creative play products.
👕 Apparel & Accessories
Children's clothing, pajamas, backpacks, caps and fashion accessories.
🎒 **School & Stationery**
School bags, notebooks, pencil cases, lunch boxes and classroom products.
🏠 **Home & Living**
Bedding, room décor, storage products and children's furniture accessories.
🍽️ **Kitchen & Tableware**
Cups, bottles, lunch sets and everyday dining products.
🎮 **Games & Digital**
Mobile applications, educational games and interactive digital experiences.
🎬 **Media & Entertainment**
Animation, music, YouTube content and streaming opportunities.
🎁 **Promotional Products**
Seasonal campaigns, retail promotions and branded giveaways.

Why It Works

✔️ One unified visual identity
✔️ Five distinctive characters
✔️ Educational and emotional storytelling
✔️ Rich expression and asset library
✔️ Suitable for global licensing markets
✔️ Designed for long-term brand growth

zuzibo

Why Parents Trust Zuzibo

Designed to be safe, educational and child-friendly from day one.

Zuzibo is built around a simple philosophy: children deserve a digital world that is safe, inspiring and free from unnecessary distractions. Every decision—from content design to privacy—is made with families in mind.



No advertising
Children can explore without interruptions from advertisements.

Designed for children
Every activity, story and game is created specifically for ages 3–8.

No unnecessary data collection
No unnecessary personal data collection. Children's privacy is always respected.

Educational-first approach
Learning and creativity come first, making every interaction meaningful.

Safe digital environment
A safe space that encourages kindness, imagination and emotional development.

Built for long-term learning
A sustainable educational ecosystem that grows with books, stories, animation and licensed products.

Ad-Free | Educational | Safe | Trusted | Child-First | Privacy

Building trust with families is the foundation of every Zuzibo experience.

Licensing Principles

Building Long-Term Partnerships
At Zuzibo, licensing is more than placing characters on products. It is about creating meaningful experiences that inspire children while helping our partners build valuable product lines.
Every licensed product becomes a part of the Zuzibo universe, carrying the same values of curiosity, kindness, creativity and imagination.
We work closely with our partners to ensure every product reflects the quality and consistency expected from the Zuzibo brand.

Our Licensing Principles

❤️ **Protect the Brand**
Every product should strengthen the identity and reputation of the Zuzibo universe.

🎨 **Maintain Creative Consistency**
Characters, colors, illustrations and storytelling must remain faithful to the official brand guidelines.

🧒 **Children First**
Safety, educational value and positive emotional experiences are always our highest priorities.

🤝 **Grow Together**
We believe successful licensing is built through long-term cooperation, trust and shared success.

🌍 **Think Globally**
Zuzibo is designed to work across different cultures and international markets while maintaining a consistent brand identity.

✨ **Create Lasting Value**
Our goal is not short-term sales but sustainable brand growth through quality products and memorable experiences.

Our mission is to help partners create products that children love, parents trust and retailers proudly offer.

Creative Approval Process

From Idea to Market

Every licensed product follows a structured approval process to ensure creative consistency, product quality and brand integrity throughout development.

Our collaborative workflow enables partners to move efficiently from concept to retail while protecting the long-term value of the Zuzibo brand.

Approval Workflow

Product Idea
↓
Concept Design
↓
Artwork Review
↓
Brand Approval
↓
Prototype / Sample
↓
Final Production Approval
↓
Manufacturing
↓
Market Launch

Quality Commitment

Every product is reviewed by the Zuzibo Brand Team before production to ensure:

✔️ Brand consistency
✔️ Character accuracy
✔️ Visual quality
✔️ Child-friendly design
✔️ Packaging compliance
✔️ Licensing requirements

A clear approval process helps maintain product quality while ensuring a consistent brand experience across all licensed categories.

Lisans Başvuru Şartları

Zuzibo Lisans Başvurusu Nasıl Yapılır?
Zuzibo karakterlerini veya markasını lisanslı olarak üretmek isteyen firmalar, ön değerlendirme sürecine katılarak resmi lisans başvurusu yapabilirler.
Başvurunun hızlı değerlendirilebilmesi için aşağıdaki bilgilerin eksiksiz olarak paylaşılması gerekmektedir.

Başvuruda İstenen Bilgiler

Firma Bilgileri
• Firma Ünvanı
• Vergi Bilgileri
• Faaliyet Süresi
• Web Sitesi
• İletişim Yetkilisi

Üretim Bilgileri
• Ürün kategorisi
• Üretim kapasitesi
• Üretim ülkesi
• Kalite belgeleri

Lisans Talebi
• Talep edilen karakter(ler)
• Ürün kategorisi
• Satış yapılacak ülkeler
• Lisans süresi talebi
• Tahmini yıllık satış miktarı

Satış Kanalları
• Fiziksel mağazalar
• E-Ticaret
• Zincir mağazalar
• İhracat

Başvurular Zuzibo Lisans Ekibi tarafından gizlilik esasları çerçevesinde değerlendirilmektedir.

Gizlilik Sözleşmesi (NDA)

Markamızı ve Fikirlerimizi Birlikte Koruyoruz
Lisans görüşmelerinin ilk aşamasında taraflar arasında Karşılıklı Gizlilik Sözleşmesi (NDA) imzalanmaktadır.
Bu sözleşme ile paylaşılacak tüm ticari ve yaratıcı içerikler güvence altına alınır.

NDA Kapsamı
✔️ Karakter tasarımları
✔️ Çizimler
✔️ Style Guide
✔️ Lisans stratejileri
✔️ Ürün fikirleri
✔️ Ticari teklifler
✔️ Pazarlama planları
✔️ Dijital içerikler

Tarafların Yükümlülükleri
• Bilgileri üçüncü kişilerle paylaşmamak
• Kopyalamamak
• İzinsiz üretim yapmamak
• Görselleri farklı amaçlarla kullanmamak
• Görüşme sonlansa dahi gizliliği korumak

NDA, Zuzibo'nun fikri mülkiyet haklarını ve iş ortaklarının ticari güvenliğini korumayı amaçlamaktadır.

Tasarım ve Onay Süreci

Her Ürün Aynı Kalite Standartlarında Üretilir
Lisans sözleşmesi sonrasında üretici firmaya resmi Zuzibo Style Guide ve dijital karakter kütüphanesi teslim edilir.
Üretim süreci boyunca hazırlanan tüm tasarımlar Zuzibo Marka Ekibi tarafından incelenerek onaylanır.

Süreç

Başvuru
↓
Style Guide Teslimi
↓
Karakter Dosyalarının Paylaşılması
↓
Ürün Tasarımı
↓
Marka İncelemesi
↓
Revizyonlar
↓
Numune Onayı
↓
Seri Üretim
↓
Piyasaya Çıkış

Onaylanan Unsurlar

✔️ Logo Kullanımı
✔️ Karakter Oranları
✔️ Renkler
✔️ Ambalaj
✔️ Etiket
✔️ Baskı Kalitesi
✔️ Ürün Güvenliği
✔️ Marka Bütünlüğü

Onay alınmadan hiçbir lisanslı ürün seri üretime alınamaz.

Lisans Teklifi

Her İş Ortaklığı İhtiyaca Göre Şekillendirilir
Lisans teklifleri; ürün kategorisi, üretim hacmi, satış bölgeleri ve iş modeline göre özel olarak hazırlanır.

Teklif İçeriği
Lisans Türü
• Münhasır (Exclusive)
• Münhasır Olmayan (Non-Exclusive)

Lisans Süresi
2–5 Yıl

Bölge
Türkiye
Avrupa
Orta Doğu
Global

Ürün Kategorisi
Oyuncak
Tekstil
Kırtasiye
Ev Ürünleri
Dijital
Yayıncılık

Finansal Model
• Royalty Oranı
• Minimum Garanti (MG)
• Avans Ödemesi (gerekirse)
• Satış Raporlama Periyodu

Destek Hizmetleri
✔️ Style Guide
✔️ Dijital Varlık Kütüphanesi
✔️ Tasarım Onayı
✔️ Pazarlama Desteği
✔️ Lansman Desteği

Lisans Sözleşmesi

Güvene Dayalı Uzun Vadeli İş Ortaklığı
Lisans sözleşmesi, Zuzibo markasının doğru temsil edilmesini ve tüm tarafların haklarının korunmasını amaçlayan resmi bir iş ortaklığı sözleşmesidir.

Sözleşmede Yer Alan Başlıca Maddeler

✔️ Lisans kapsamı
✔️ Kullanılacak karakterler
✔️ Ürün kategorileri
✔️ Bölge ve satış hakları
✔️ Lisans süresi
✔️ Royalty şartları
✔️ Minimum garanti
✔️ Kalite standartları
✔️ Style Guide kullanım kuralları
✔️ Marka onay süreci
✔️ Denetim hakkı
✔️ Fikri mülkiyet hakları
✔️ Sözleşmenin feshi
✔️ Gizlilik yükümlülükleri
✔️ Hukuki uyuşmazlık çözümü

Tarafların Ortak Hedefi

• Marka değerini korumak
• Kaliteli ürün üretmek
• Tüketici güvenini artırmak
• Uzun vadeli ticari başarı sağlamak


ANIMATION & MEDIA
PUBLISHING
TOYS & PLUSH
zuzibo
The Future Starts Here
APPAREL
GAMES & DIGITAL
Creating stories, products and unforgettable childhood memories.
SCHOOL SUPPLIES
HOME & LIVING
TABLEWARE
PROMOTIONAL PRODUCTS
zuzibo Big Adventure
zuzibo Color & Learn
zuzibo Fun Activities
zuzibo Numbers
zuzibo Forever
zuzibo COLORING BOOK

zuzibo

Why Partner With Zuzibo?

METRIC	VALUE
Characters	5 Main Characters
Expression Assets	500+
Story Universe	8 Locations
Product Categories	20+
Age Group	3–8
Content	Books, Animation, Digital
Licensing	Worldwide
Brand Type	Evergreen



One Brand. Endless Possibilities. Growing Together.

"Become a Zuzibo Licensing Partner"

Zuzibo ile birlikte çocukların hayal dünyasına değer katacak ürünler geliştirmek için sizi iş ortaklarımız arasında görmekten memnuniyet duyarız.

❤️
Child First
📚
Learn Through Play
🌍
Accessible for Every Family
🛡️
Safe by Design
✨
Built to Inspire Generations

This document is confidential and intended solely for potential licensing partners. All Zuzibo characters, names, artwork and intellectual properties are owned by Ghone Yazılım Pazarlama Ltd. Şti. Unauthorized use, reproduction or distribution is prohibited.



ZUZİBO ETKİNLİK KONSEPTİ

Amaç: Çocuklara eğlenceli bir deneyim yaşatmak, Zuzibo karakterlerini tanıtmak ve marka hafızası oluşturmak.

1. Mini Etkinlik

Küçük alanlarda uygulanabilecek kompakt konsept:

Zuzibo maskotu

Küçük fotoğraf alanı

Photobooth

Boyama masası

Zuzibo boyama kitabı / küçük hediyeler

Kısa çocuk oyunları

Süre: 2–4 saat

Alan ihtiyacı: Küçük



Mağaza İçi Etkinlik

Mağazanın çocuk bölümünde daha görünür bir deneyim:

Zuzibo maskot karşılama

Zuzibo fotoğraf duvarı

Photobooth

Boyama alanı

Mini oyun alanı

Zuzibo ürünlerinin sergilendiği satış noktası

Çocuklara küçük hediyeler

Çocuk hem oynar, boyar, fotoğraf çektirir hem de Zuzibo ürünlerini keşfeder.



PRO Zuzibo Etkinliği

Fuar, AVM, festival, okul şenliği gibi geniş alanlar için tam konsept:

🎭 Zuzibo Maskot Alanı: Çocuklarla etkileşim, dans ve eğlenceli aktiviteler.

📸 Zuzibo Photobooth: Çocukların aileleriyle fotoğraf çektirebildiği ve Zuzibo logolu fiziksel fotoğraf alabildiği alan.

🖼️ Zuzibo Fotoğraf Duvarı: Çocukların önünde fotoğraf çektirebileceği özel tasarlanmış Zuzibo dekoru.

🎨 Zuzibo Boyama Atölyesi: Çocukların Zuzibo karakterlerini boyadığı, masa ve sandalyelerden oluşan yaratıcı alan.

🎮 Zuzibo Mini Oyun Alanı: 2–3 çocuğun aynı anda oynayabileceği:
Dans oyunu, Zıplama, Hız testi, Refleks oyunları, Hareketli mini yarışmalar

🎁 Zuzibo Hediye Alanı: Etkinliğe katılan çocuklara küçük Zuzibo hediyeleri.

🛍️ Zuzibo Ürün Alanı: Tişört, şapka, çanta, yapboz, boyama kitabı, suluk, kupa vb. ürünlerin tekli ve set halinde satışı.

Etkinlik deneyiminin özeti:

Gör → Tanış → Oyna → Boya → Fotoğraf Çekil → Hatıra Al → Zuzibo'yu Eve Götür

CHARACTER MASTER LIBRARY

ZUBI — CHARACTER MASTER LIBRARY

1. Karakter Adı

ZUBI

Zubi, Zuzibo karakter evreninin ana karakteri ve doğal lideridir. Zuzibo dünyasını çocuklara tanıtan, diğer karakterleri bir araya getiren ve grubun maceralarında merkezde yer alan karakterdir.

“Zubi is the heart of the Zuzibo universe — a cheerful, curious and friendly little explorer who brings friends together and turns everyday moments into new discoveries.”

Zubi, Zuzibo evreninin kalbidir. Neşeli, meraklı ve arkadaş canlısı küçük bir kaşif olarak arkadaşlarını bir araya getirir ve günlük anları yeni keşiflere dönüştürür.

Zubi doesn't have all the answers — he loves discovering them.



Karakter Rolü:
Curious Explorer / Meraklı Kaşif
Zubi, Zuzibo evreninin merkez karakteri ve arkadaş grubunun doğal birleştiricisidir. Liderliği emir vermekten değil; merak etmekten, keşfetmekten ve arkadaşlarını da keşfe dahil etmekten gelir.

Kişilik Tanımı:
Zubi neşeli, meraklı, cesur, sıcak ve arkadaş canlısıdır. Çevresindeki dünyayı anlamaya çalışır; yeni bir nesne, canlı veya durumla karşılaştığında önce merak eder, gözlemler ve keşfeder. Bilmediği bir şey onun için korkulacak değil, öğrenilecek yeni bir şeydir.
Arkadaşlarının fikirlerini önemser, onları birlikte hareket etmeye teşvik eder ve gerektiğinde yardım eder. Hata yapabilir, şaşırabilir ve bazen bir şeyi hemen anlayamayabilir; fakat denemekten vazgeçmez.

Zubi'nin kişilik anahtarları
Meraklı • Neşeli • Keşfetmeyi Seven • Arkadaş Canlısı • Cesur • Yardımsever • Yaratıcı • Pozitif

Temel Karakter Özellikleri

MERAKLI — Curious
Çevresindeki dünyaya sürekli ilgi duyar. Yeni şeyleri incelemek, soru sormak ve nasıl çalıştıklarını anlamak ister.

KEŞFETMEYİ SEVEN — Explorer
Yeni yerler, nesneler, canlılar ve deneyimler Zubi için küçük birer maceradır. Günlük olayların içinde bile keşfedilecek bir şey bulabilir.

POZİTİF — Positive
Sorunlarla karşılaştığında çözüm arar. Zorlukları korkutucu engellerden çok yeni bir şey öğrenme fırsatı olarak görür.

ARKADAŞ CANLISI — Friendly
Arkadaşlarını önemser, onları oyunlara ve keşiflere dahil eder. Zuzibo grubunu bir arada tutan karakterdir.

CESUR — Brave
Yeni şeyleri denemekten çekinmez; ancak cesareti düşüncesiz veya tehlikeli davranmak anlamına gelmez.

YARDIMSEVER — Helpful
Bir arkadaşının desteğe ihtiyacı olduğunu fark ettiğinde yardım etmeye çalışır ve gerektiğinde başkalarından yardım istemekten de çekinmez.

YARATICI — Creative
Sorunlara tek bir açıdan bakmaz. Hayal gücünü kullanır, farklı fikirler üretir ve denemeyi sever.

ÖĞRENMEYE AÇIK — Eager to Learn
Her şeyi bilen karakter değildir. Sorular sorar, hata yapar, yeniden dener ve öğrendiklerini arkadaşlarıyla paylaşır.

Brand Character Keywords
CURIOUS • EXPLORER • FRIENDLY • POSITIVE • BRAVE • HELPFUL • CREATIVE • EAGER TO LEARN

ZUBI — Görsel Özellikleri

Zubi'nin görsel tasarımı; sıcaklık, merak, enerji ve güven duygusunu aynı anda yansıtacak şekilde oluşturulmuştur. Silueti yuvarlak, yumuşak ve çocuk dostudur; keskin veya agresif biçimlerden kaçınılır.

VÜCUT YAPISI — Body Shape

Kısa, yuvarlak ve sevimli bir vücut formuna sahiptir. Baş, gövdeye oranla büyüktür. Kollar ve bacaklar kısa, yumuşak ve dolgun formludur.

BAŞ FORMU — Head Shape

Baş formu büyük ve yuvarlaktır. Zubi'nin siluetinin en belirgin unsurlarından biri başının üstündeki karakteristik üç parçalı saç/tüy formudur.

TEN / GÖVDE RENGİ — Body Color

Zubi'nin temel gövde rengi sıcak ve canlı turuncudur. Yüz ve gövde arasında keskin renk geçişleri kullanılmaz.

GÖZLER — Eyes

Büyük, yuvarlak ve son derece ifadeli gözlere sahiptir. Göz yapısı Zubi'nin merak duygusunun ve çocuklarla kurduğu duygusal bağın temel görsel unsurlarından biridir.

YÜZ — Face

Yüz hatları yumuşak ve minimaldir. Küçük burun, belirgin yanaklar ve geniş gülümseme Zubi'nin sıcak ve arkadaş canlısı görünümünü destekler.

YANAKLAR — Cheeks

Hafif pembe/kızarık yanaklar kullanılabilir. Bu özellik Zubi'nin sıcak, canlı ve sevimli görünümünün bir parçasıdır.

ELLER & AYAKLAR — Hands & Feet

Eller ve ayaklar küçük, yuvarlak ve sade formlarda tutulur. Gerçekçi insan anatomisine yaklaştırılmamalıdır.

PELERİN — Cape

Zubi'nin temel karakter tasarımının önemli parçalarından biri mor pelerinidir. Pelerin hareket sırasında karaktere enerji ve dinamizm kazandırır.

KALP SEMBOLÜ — Heart Symbol

Göğüs bölgesindeki sarı/altın kalp, Zubi'nin görsel kimliğinin ayırt edici unsurlarından biridir. Dostluk, iyilik ve Zuzibo dünyasının sıcaklığını temsil eder.

GENEL SİLUET — Silhouette

Zubi uzaktan veya küçük boyutta gösterildiğinde dahi; yuvarlak turuncu gövdesi, büyük başı, tepe formu ve küçük pelerini sayesinde kolayca tanınabilir olmalıdır.

Visual Identity Keywords

ROUND • SOFT • WARM • FRIENDLY • EXPRESSIVE • PLAYFUL • RECOGNIZABLE

Temel görsel prensip:

Zubi'nin tasarımı ne kadar farklı poz, kıyafet veya ortamda kullanılırsa kullanılsın, karakter ilk bakışta “Bu Zubi” dedirtecek temel siluetini ve görsel oranlarını korumalıdır.

ZUBİ

Little Explorer. Big Heart.

Zubi, Zuzibo evreninin meraklı, neşeli ve cesur kahramanıdır. Arkadaşlarını keşfetmeye, öğrenmeye ve eğlenmeye her zaman davet eder.

- Meraklı
- Arkadaş Canlısı
- Cesur
- Yaratıcı
- Doğa Dostu

CHARACTER TURNAROUND

Önden - Yandan - Arkadan



ÖNDEN YANDAN ARKADAN

YÜZ DETAYLARI



- Büyük ve ifadeli gözler
- Küçük yuvarlak burun
- Belirgin yanaklar ve gülümseme

ÖZEL DETAYLAR



Karakteristik tepe formu — Göğüs kalp sembolü — Mor pelerin detayı

ANA RENKLER

Turuncu #FF8A3D	Mor #6A4CC9
Sarı / Altın #FFC83D	Açık Pembe (Yanak) #FFB3C1
Koyu Kahverengi (Göz) #381F10	Beyaz #FFFFFF

GÖRSEL KURALLAR

Zubi her açıdan kolayca tanınabilir olmalıdır. Silueti yuvarlak, hatları yumuşak ve dost canlısı kalmalıdır. Oranları korunmalı; tepe formu, kalp sembolü ve pelerini karakterin ayırt edici öğeleridir.

DOST CANLI · MERAKLI · NEŞELİ · DOĞA DOSTU

ZUBI — Ana Renkleri

Zubi'nin renk paleti; merak, neşe, sıcaklık ve pozitif enerji duygularını destekleyecek şekilde oluşturulmuştur. Turuncu ana karakter rengidir; mor ve sarı/altın tonları Zubi'nin ayırt edici detaylarını oluşturur.

PRIMARY — TURUNCU / ORANGE

Zubi'nin ana gövde rengidir. Karakterin sıcak, enerjik ve neşeli kişiliğini temsil eder.
Referans: #FF8A3D

SECONDARY — MOR / PURPLE

Zubi'nin karakteristik pelerininde kullanılan ana yardımcı renktir. Turuncu gövdeyle güçlü bir kontrast oluşturarak karakterin uzaktan tanınmasını kolaylaştırır.
Referans: #6A4CC9

ACCENT — SARI / ALTIN / YELLOW-GOLD

Göğüsteki kalp sembolünde ve gerektiğinde küçük vurgu detaylarında kullanılır. Pozitiflik, dostluk ve sıcaklığı temsil eder.
Referans: #FFC83D

FACIAL DETAIL — KOYU KAHVERENGİ / DARK BROWN

Göz, kaş ve gerekli yüz detaylarında kullanılır. Saf siyaha göre daha sıcak bir görünüm sağlar.
Referans: #3B1F10

CHEEK ACCENT — AÇIK PEMBE / SOFT PINK

Yanaklardaki sıcaklık ve canlılık etkisini destekleyen yardımcı renktir. Ana karakter rengi haline gelmemeli, yalnızca doğal bir vurgu olarak kullanılmalıdır.
Referans: #FFB3C1

NEUTRAL — BEYAZ / WHITE

Özellikle gözlerde ve gerekli nötr alanlarda kullanılır.
Referans: #FFFFFF

Color Usage Principle

ORANGE + PURPLE + GOLD kombinasyonu Zubi'nin temel renk imzasıdır.
Farklı medya, baskı veya ürün uygulamalarında tonlarda teknik uyarlamalar yapılabilir; ancak Zubi'nin turuncu ana gövdesi, mor pelerini ve sarı/altın kalp sembolü arasındaki temel renk ilişkisi korunmalıdır.
Zubi should always feel warm, bright and instantly recognizable.

ZUBI — Aksesuar / Özel Detayları

Zubi'nin özel detayları yalnızca dekoratif unsurlar değildir; karakterin tanınabilirliğini ve kişiliğini destekleyen görsel imzalardır. Farklı poz, sahne ve ürün uygulamalarında bu detayların temel yapısı korunmalıdır.

MOR PELERİN — Purple Cape

Zubi'nin en belirgin aksesuarıdır. Küçük, yumuşak ve hareketli bir forma sahiptir.
Pelerin Zubi'yi bir "süper kahraman" karakterine dönüştürmemelidir. Zubi'nin cesareti özel güçlerden değil; merakından, deneme isteğinden ve arkadaşlarıyla hareket etmesinden gelir.

ALTIN KALP — Golden Heart

Göğüs bölgesindeki sarı/altın kalp Zubi'nin temel karakter sembolüdür.
Dostluk • İyilik • Paylaşma • Sevgi
kavramlarını temsil eder. Kalbin temel formu korunmalı ve başka bir sembolle değiştirilmemelidir.

KARAKTERİSTİK TEPE FORMU — Signature Head Tuft

Başın üzerindeki üç parçalı yuvarlak tepe/tüy formu Zubi'nin siluetinin önemli bir parçasıdır.
Özellikle karakter küçük boyutta, siluet olarak veya uzaktan gösterildiğinde Zubi'nin tanınmasına yardımcı olur.

PEMBE YANAKLAR — Rosy Cheeks

Hafif pembe yanaklar Zubi'nin sıcak ve çocuk dostu görünümünü destekler. Yoğun makyaj veya belirgin yüz boyaması görünümüne dönüştürülmemelidir.

BÜYÜTEÇ — Explorer Prop

Büyüteç, Zubi'nin Curious Explorer kişiliğini destekleyen karakteristik kullanım objelerinden biridir.
Ancak büyüteç Zubi'nin vücudunun kalıcı bir parçası değildir. Keşif, doğa, araştırma ve öğrenme temalı sahnelerde kullanılabilecek bir signature prop olarak değerlendirilmelidir.
Kullanılabilecek Diğer Sahne Objeleri
Zubi'nin kişiliğine uygun olarak gerektiğinde:
kitap • harita • sırt çantası • dürbün • fener • doğa keşif araçları • oyuncaklar
gibi çocuk dostu objeler kullanılabilir.
Bu objeler karakterin temel tasarımını değiştirmemeli; yalnızca içinde bulunduğu hikâyeyi veya aktiviteyi desteklemelidir.

Signature Elements

PURPLE CAPE • GOLDEN HEART • HEAD TUFT • ROSY CHEEKS

Bu dört unsur Zubi'nin temel görsel kimliğinin parçalarıdır.
Büyüteç ve diğer keşif objeleri ise bağlama göre kullanılan yardımcı aksesuarlardır.
Accessories should support Zubi's story — never redefine his character.

ZUBI — Yüz ve Göz Yapısı

Zubi'nin yüzü, çocukla kurduğu duygusal bağın en önemli görsel unsurudur. Yüz tasarımında temel hedef merak, sıcaklık, güven ve neşeyi aynı anda hissettirmektir.

GÖZLER — Eyes

Zubi'nin gözleri büyük, yuvarlak ve son derece ifadeli olmalıdır. Gözlerin büyüklüğü karakterin meraklı ve dünyaya açık kişiliğini destekler.

Göz bebekleri koyu kahverengi/siyaha yakın tonlarda; göz akları ise temiz ve belirgin tutulmalıdır. Işık yansımaları gözlere canlılık kazandırabilir.

GÖZ BAKIŞI — Eye Direction

Bakış yönü yapılan hareketle anlamlı bir ilişki kurmalıdır.

Zubi bir nesneyi keşfediyorsa nesneye, düşünüyorsa hafif yukarıya, başka bir karakterle iletişim kuruyorsa arkadaşına bakmalıdır.

Karakterin gözleri yalnızca kameraya dönük sabit bir ifade olarak kullanılmamalıdır.

KAŞLAR — Eyebrows

Kaşlar yumuşak, kısa ve hafif kavisli yapıdadır. Zubi'nin mimiklerini güçlendirmek için hareket edebilir.

Merak → hafif kalkık

Düşünme → biri hafif yukarıda

Şaşırma → iki kaş yukarıda

Mutluluk → yumuşak ve rahat

Kaşlarda sert veya agresif açılardan kaçınılmalıdır.

BURUN — Nose

Burun küçük, yuvarlak ve sade bir formdadır. Yüzün merkezinde güçlü bir görsel unsur haline gelmemeli; gözler ve mimikler ön planda kalmalıdır.

AĞIZ & GÜLÜMSEME — Mouth & Smile

Zubi'nin temel ifadesi sıcak ve doğal bir gülümsemedir.

Ağız formu mimiklere göre değişebilir; ancak aşırı gerçekçi diş, dudak veya ağız anatomisi kullanılmamalıdır.

Kahkaha, şaşırma ve heyecan ifadelerinde ağız büyüyebilir fakat karakterin yumuşak görsel dili korunmalıdır.

YANAKLAR — Cheeks

Yuvarlak yüz formunu destekleyen dolgun yanaklar Zubi'nin karakteristik özelliklerinden biridir.

Hafif pembe ton kullanımı karaktere canlılık kazandırır ve özellikle mutlu, heyecanlı veya utangaç ifadelerde biraz daha belirginleşebilir.

YÜZ ORANLARI — Facial Proportions

Yüzün görsel ağırlığı gözlerde olmalıdır.

Büyük gözler + küçük burun + sade ağız + dolgun yanaklar

Zubi'nin temel yüz formülünü oluşturur. Bu oranlar farklı mimiklerde mümkün olduğunca korunmalıdır.

EXPRESSION PRINCIPLE

Zubi'nin yüz ifadeleri yalnızca "sevimli" görünmek için kullanılmamalıdır. Çocuğun, karakterin ne hissettiğini metin veya ses olmadan da anlayabilmesi hedeflenmelidir.

Zubi's face should communicate before he speaks.

ZUBI — Karakteristik Mimikler 1/2

Zubi'nin mimikleri; meraklı, pozitif ve keşfetmeye açık kişiliğini görsel olarak aktarmalıdır. İfadeler çocukların ilk bakışta anlayabileceği kadar açık, ancak karakterin doğal görünümünü bozmayacak kadar yumuşak olmalıdır.

MUTLU — Happy

Zubi'nin temel ifadesidir. Gözler canlı ve açık, kaşlar rahat, ağız doğal bir gülümseme formundadır.

Duygu: Neşe • Güven • Arkadaşlık

MERAKLI — Curious

Gözler ilgili nesneye yönelir ve hafifçe büyür. Kaşlardan biri veya ikisi yukarı kalkabilir. Ağız küçük ve hafif açık olabilir.

Duygu: “Bu ne acaba?”

DÜŞÜNEN — Thinking

Bakış hafif yukarı veya yana yönelir. Kaşlardan biri kalkabilir; ağız küçülür veya hafifçe yana kıvrılır.

Duygu: “Bir düşüneyim…”

HEYECANLI — Excited

Gözler tamamen açık ve parlaktır. Kaşlar yukarı kalkar, gülümseme genişler. Yanaklardaki pembe ton biraz belirginleşebilir.

Duygu: “Hadi keşfedelim!”

ŞAŞIRMIŞ — Surprised

Gözler büyür, kaşlar yukarı kalkar ve ağız küçük yuvarlak bir forma dönüşür. İfade korkudan çok beklenmedik bir keşif hissi vermelidir.

Duygu: “Ooo! Bu da ne?”

GÜLEN — Laughing

Gözler hafif kapanabilir, yanaklar yükselir ve ağız geniş bir kahkaha formuna dönüşür.

Duygu: Saf neşe • Eğlence

CESUR / KARARLI — Brave

Bakış ileri yönelir. Kaşlar çok hafif kararlı bir pozisyona geçebilir; ağız küçük, güven veren bir gülümseme taşır.

Agresif veya öfkeli görünmemelidir.

Duygu: “Deneyebilirim!”

ENDİŞELİ — Concerned

Gözler hafif büyür, kaşların iç kısımları yukarı kalkar ve ağız küçük bir endişe ifadesi oluşturur.

Bu ifade yoğun korkuya dönüştürülmemelidir.

Duygu: “Bir sorun mu var?”

ÜZGÜN — Sad

Kaşlar yumuşak biçimde aşağı yönelir, gözlerde duygusal bir ifade oluşur ve ağız hafif aşağı kıvrılır.

Zubi'nin üzgün hali dahi aşırı dramatik veya ürkütücü olmamalıdır.

ZUBI — Karakteristik Mimikler 2/2

Duygu: Üzüntü • Empati
UYKULU — Sleepy
Göz kapakları yarı kapalıdır, kaşlar rahat ve yüz tamamen sakin görünür.
Duygu: Huzur • Dinlenme

TEMEL MİMİK SETİ
HAPPY • CURIOUS • THINKING • EXCITED • SURPRISED • LAUGHING • BRAVE • CONCERNED • SAD • SLEEPY

Expression Rule
Zubi'nin bütün mimiklerinde temel yüz oranları korunmalıdır. Duygu değişirken Zubi'nin yüzü değişmemeli; yalnızca ifadesi değişmelidir.

Different emotions. Same Zubi.



ZUBI — Karakteristik Hareketler 1/2

Zubi'nin beden dili, meraklı ve hareketli kişiliğinin fiziksel yansımasıdır. Hareketleri enerjik ve kolay okunabilir olmalı; ancak hiçbir zaman kontrolsüz, agresif veya tehlikeli görünmemelidir.

SELAMLAMA — Greeting / Waving
Zubi arkadaşlarıyla karşılaştığında geniş ve sıcak bir el sallama hareketi kullanır.
Vücudu hafif öne eğilebilir ve yüzünde belirgin bir gülümseme bulunur.
Karakter mesajı: "Merhaba! Birlikte keşfedelim."

İNCELEME — Exploring
Yeni bir nesne veya canlı gördüğünde ona doğru hafifçe yaklaşır, başını eğebilir ve dikkatle inceler.
Büyüteç kullanılan sahneler Zubi'nin en karakteristik keşif hareketlerinden biridir.

DÜŞÜNME — Thinking
Bir elini çenesine götürür, başını hafif yana yatırır ve gözlerini yukarı yöneltir.
Karakter mesajı: "Bunun nasıl olduğunu bulabiliriz."

İŞARET ETME — Pointing
Yeni veya ilginç bir şey keşfettiğinde eliyle onu gösterebilir. Hareket emir veren değil, arkadaşlarını keşfe davet eden bir yapıda olmalıdır.
Karakter mesajı: "Bakın, ne buldum!"

KOŞMA — Running
Kısa ve enerjik adımlarla koşar. Kollar doğal biçimde hareket eder ve mor pelerini hareket yönünün tersine doğru hafifçe açılır.
Koşma hareketi neşe ve keşif heyecanı vermelidir.

ZIPLAMA — Jumping
Heyecanlandığında veya sevindiğinde iki ayağıyla küçük bir sıçrama yapabilir. Kollar yukarı açılır ve yüzünde geniş bir gülümseme bulunur.

ALKIŞLAMA — Clapping
Arkadaşlarının başarısını kutlarken ellerini göğüs hizasında birleştirerek alkışlar.
Bu hareket Zubi'nin arkadaşlarını destekleyen kişiliğini güçlendirir.

ŞAŞIRMA — Surprise Reaction
Beklenmedik bir keşifte vücudu hafifçe geriye çekilir, eller yüz veya göğüs bölgesine yaklaşabilir.
Hareket korkudan çok meraklı şaşkınlık göstermelidir.

ZUBI — Karakteristik Hareketler 2/2

OKUMA / ÖĞRENME — Reading & Learning
Kitabı iki eliyle tutabilir, oturarak veya rahat bir pozisyonda okuyabilir. Bakışları kitap ile çevresi arasında hareket edebilir.
KUTLAMA — Celebrating
Kollar yukarı açılır, vücut hafifçe yükselir veya küçük bir sıçrama yapılır. Pelerin hareketi pozu destekleyebilir.
UYUMA / DİNLENME — Sleeping
Vücut tamamen gevşer. Baş yastığa veya kollarının üzerine yaslanabilir. Yüz ifadesi sakin ve huzurludur.

SIGNATURE MOVEMENTS
WAVING • EXPLORING • THINKING • POINTING • RUNNING • JUMPING • CLAPPING • DISCOVERING • READING • CELEBRATING • SLEEPING

Movement Principle
Zubi'nin hareketleri mümkün olduğunca açık siluetler oluşturmalıdır. El, kol ve beden hareketleri karakterin yüz ifadesini desteklemeli ve çocuk, sesi duymadan dahi Zubi'nin ne yaptığını anlayabilmelidir.

Mor pelerin özellikle koşma, zıplama ve kutlama hareketlerinde ikincil hareket unsuru olarak kullanılabilir.

Zubi moves with curiosity, energy and purpose.

ZUBI — Sevdiği Aktiviteler 1/2

Zubi'nin sevdiği aktiviteler, Curious Explorer / Meraklı Kaşif kişiliğinin doğal uzantısıdır. Aktiviteler mümkün olduğunca keşfetme, öğrenme, hareket etme, doğayla etkileşim kurma ve arkadaşlarıyla paylaşma temalarını desteklemelidir.

DOĞAYI KEŞFETME — Exploring Nature
Zubi çiçekleri, yaprakları, taşları, ağaçları ve çevresindeki küçük canlıları incelemeyi sever. Bir kelebeği takip etmek veya farklı bir yaprağı keşfetmek bile onun için küçük bir maceraya dönüşebilir.

HAYVANLARI GÖZLEMLEME — Discovering Animals
Kuşları, kelebekleri, uğur böceklerini ve diğer çocuk dostu hayvanları gözlemlemekten hoşlanır.
Hayvanlarla ilişkisi her zaman nazik, meraklı ve koruyucu olmalıdır.

ARAŞTIRMA & İNCELEME — Investigating
Büyüteciyle nesneleri yakından incelemek Zubi'nin karakteristik aktivitelerinden biridir. "Bu nedir?", "Nasıl çalışıyor?", "Burada ne var?" gibi sorular Zubi'nin dünyasının doğal parçalarıdır.

KİTAP OKUMA — Reading
Resimli kitaplara, doğa kitaplarına ve yeni bilgiler öğrenebileceği içeriklere ilgi duyar. Okumak Zubi için bir görev değil, yeni dünyalar keşfetmenin başka bir yoludur.

OYUN OYNAMA — Playing
Koşmak, zıplamak, basit çocuk oyunları oynamak ve arkadaşlarıyla eğlenmek Zubi'nin günlük yaşamının önemli bir parçasıdır.

YENİ ŞEYLER DENEME — Trying New Things
Daha önce yapmadığı güvenli aktiviteleri denemeyi sever. İlk denemesinde başarılı olması gerekmez.
Denemek → hata yapmak → yeniden denemek → öğrenmek
Zubi'nin karakter gelişiminin doğal döngüsüdür.

ARKADAŞLARIYLA KEŞFETME — Exploring Together
Zubi keşiflerini yalnızca kendisi için yapmaz. Minti, Mori, Lulu ve Mini'yi de maceralarına dahil etmeyi sever.
Her karakterin farklı bakış açısını dinler ve birlikte çözüm bulmaya çalışır.

KÜÇÜK PROBLEMLERİ ÇÖZME — Solving Little Problems
Kaybolan bir oyuncağı aramak, bir şeyin nasıl çalıştığını anlamak veya arkadaşına yardımcı olacak bir çözüm bulmak Zubi için eğlenceli bir keşif sürecidir.

ZUBI — Sevdiği Aktiviteler 2/2

GÜNLÜK RUTİNLER — Everyday Adventures
Banyo yapmak, hazırlanmak, oyuncaklarını toplamak, yemek yemek veya uykuya hazırlanmak gibi sıradan aktiviteler de Zubi'nin dünyasında küçük hikâyelere dönüşebilir.
Bu özellik özellikle kısa animasyonlar ve çocukların Zubi ile günlük yaşam arasında bağ kurması açısından önemlidir.

ACTIVITY UNIVERSE
EXPLORE • OBSERVE • READ • PLAY • DISCOVER • LEARN • TRY • HELP • SHARE • MOVE

Activity Principle
Zubi'nin aktivitelerinin mutlaka büyük maceralar olması gerekmez.
Bir kelebeği keşfetmek, yeni bir oyun öğrenmek veya banyo yapmak bile Zubi için anlatılmaya değer küçük bir macera olabilir.

For Zubi, every day has something new to discover.

ZUBI — Kaçınılması Gereken Görsel Değişiklikler

Zubi farklı hikâyelerde, ürünlerde, animasyonlarda ve kampanyalarda kullanılabilir. Ancak uygulama ne kadar yaratıcı olursa olsun karakterin temel anatomisi, renk kimliği ve ayırt edici görsel özellikleri korunmalıdır.
Bu kurallar özellikle lisanslı ürünler, üçüncü taraf tasarımlar ve farklı üretim ekipleri arasında karakter tutarlılığını (Character Consistency) sağlamak için referans kabul edilmelidir.

VÜCUT ORANLARINI DEĞİŞTİRMEYİN — Do Not Alter Proportions
Baş/gövde oranı, kısa kollar ve bacaklar ile yuvarlak vücut yapısı korunmalıdır.
Zubi aşırı uzun, ince, kaslı veya gerçekçi insan anatomisine yakın şekilde yorumlanmamalıdır.
ANA GÖVDE RENGİNİ DEĞİŞTİRMEYİN — Do Not Change Primary Color
Zubi'nin karakteristik turuncu gövde rengi korunmalıdır.
Moda, sezon veya ürün koleksiyonuna uyum sağlamak amacıyla karakterin kendisi mavi, yeşil, kırmızı vb. alternatif renklere dönüştürülmemelidir.
TEPE FORMUNU DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve the Head Tuft
Baş üzerindeki karakteristik üç parçalı tepe/tüy formu Zubi'nin temel siluetinin parçasıdır.
Kaldırılmamalı veya tamamen farklı bir saç modeline dönüştürülmemelidir.

ZUBI — Kaçınılması Gereken Görsel Değişiklikler 2/2

YÜZ ORANLARINI KORUYUN — Preserve Facial Proportions
Büyük ve ifadeli gözler, küçük yuvarlak burun, dolgun yanaklar ve sade ağız yapısı korunmalıdır.
Gözlerin aşırı küçültülmesi, yüzün uzatılması veya gerçekçi insan yüzü özelliklerinin eklenmesi uygun değildir.
PELERİN KİMLİĞİNİ KORUYUN — Preserve Cape Identity
Mor pelerin Zubi'nin temel görsel imzalarından biridir.
Pelerinin formu hareket ve poz gereği değişebilir; ancak karakteristik mor renk ve genel tasarım dili korunmalıdır.
KALP SEMBOLÜNÜ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve the Heart Symbol
Zubi'nin sarı/altın kalp sembolü başka logo, harf, sayı veya sembolle değiştirilmemelidir.
Ürün tasarımının gerektirdiği durumlarda sembol görünmeyebilir; ancak başka bir sembolle ikame edilmemelidir.
AŞIRI GERÇEKÇİLEŞTİRMEYİN — Avoid Hyper-Realism
Cilt dokusu, insan anatomisi, gerçekçi saç, gerçekçi diş veya benzeri detaylarla karakterin preschool estetiği bozulmamalıdır.
Zubi her zaman yumuşak, stilize ve çocuk dostu görünmelidir.
KARAKTERİ AGRESİFLEŞTİRMEYİN — Avoid Aggressive Representation
Öfke bir hikâyenin parçası olarak gösterilebilse bile Zubi tehditkâr, saldırgan veya korkutucu bir karaktere dönüştürülmemelidir.
Silah, şiddet veya yaş grubuna uygun olmayan davranışlarla ilişkilendirilmemelidir.
YAŞ ALGISINI DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Age Perception
Zubi ergen veya yetişkin karakter görünümüne dönüştürülmemelidir.
Temel çocuk dostu ve zamansız karakter algısı korunmalıdır.
KIYAFETLER KARAKTERİN YERİNE GEÇMEMELİ — Costumes Must Not Replace Identity
Zubi farklı temalara uygun kıyafetler giyebilir.
Ancak kıyafet, şapka veya aksesuarlar karakterin yüzünü, tepe formunu ve temel siluetini tanınmaz hale getirmemelidir.
EFEKTLERDE ÖLÇÜLÜ OLUN — Avoid Excessive Effects
Aşırı parlama, metalik yüzey, yoğun gölge, neon efekt veya karmaşık dokular Zubi'nin temel tasarımını bastırmamalıdır.
Efektler karakteri desteklemeli, karakterin önüne geçmemelidir.
CORE ELEMENTS — ALWAYS PRESERVE
ORANGE BODY • ROUND SILHOUETTE • LARGE EXPRESSIVE EYES • SIGNATURE HEAD TUFT • PURPLE CAPE • GOLDEN HEART • CHILD-FRIENDLY APPEARANCE
Character Integrity Principle
Farklı pozlar, kıyafetler, ortamlar ve yaratıcı uygulamalar mümkündür.
Değişebilen şey Zubi'nin içinde bulunduğu dünya olmalıdır; Zubi'nin kimliği değil.
Adapt the application. Never redesign the character.

ZUBI — Color Master

Zubi'nin Color Master görseli, karakterin resmi renkli görsel referansıdır. Karakterin temel anatomisi, vücut oranları, yüz yapısı, ana renkleri, tepe formu, mor pelerini ve kalp sembolü bu referansa bağlı kalmalıdır.

Yeni illüstrasyonlar, animasyonlar, ürün uygulamaları ve lisanslı çalışmalar hazırlanırken Zubi'nin görsel tutarlılığının korunması için Color Master temel referans olarak kullanılmalıdır.

This is the primary visual reference for Zubi.



ZUBI — Line-Art Reference
Zubi'nin Line-Art Master görseli, karakterin renk ve yüzey dokularından bağımsız temel çizim yapısını tanımlar. Bu referans; boyama kitapları, aktivite sayfaları, tekstil baskıları, ambalaj uygulamaları, ikonografi ve farklı üretim tekniklerinde kullanılacak çizimlerin temelini oluşturur.

ÇİZGİ YAPISI — Line Style
Çizgiler temiz, yumuşak ve kontrollü olmalıdır. Keskin, köşeli veya agresif çizgi karakterinden kaçınılmalıdır.
Dış konturlar iç detaylardan bir miktar daha belirgin kullanılabilir.

TEMEL FORM — Basic Form
Line-art versiyonunda da Zubi'nin temel oranları Color Master ile aynı kalmalıdır:
Büyük yuvarlak baş • Yuvarlak gövde • Kısa kollar • Kısa bacaklar • Büyük gözler • Küçük burun • Dolgun yanaklar

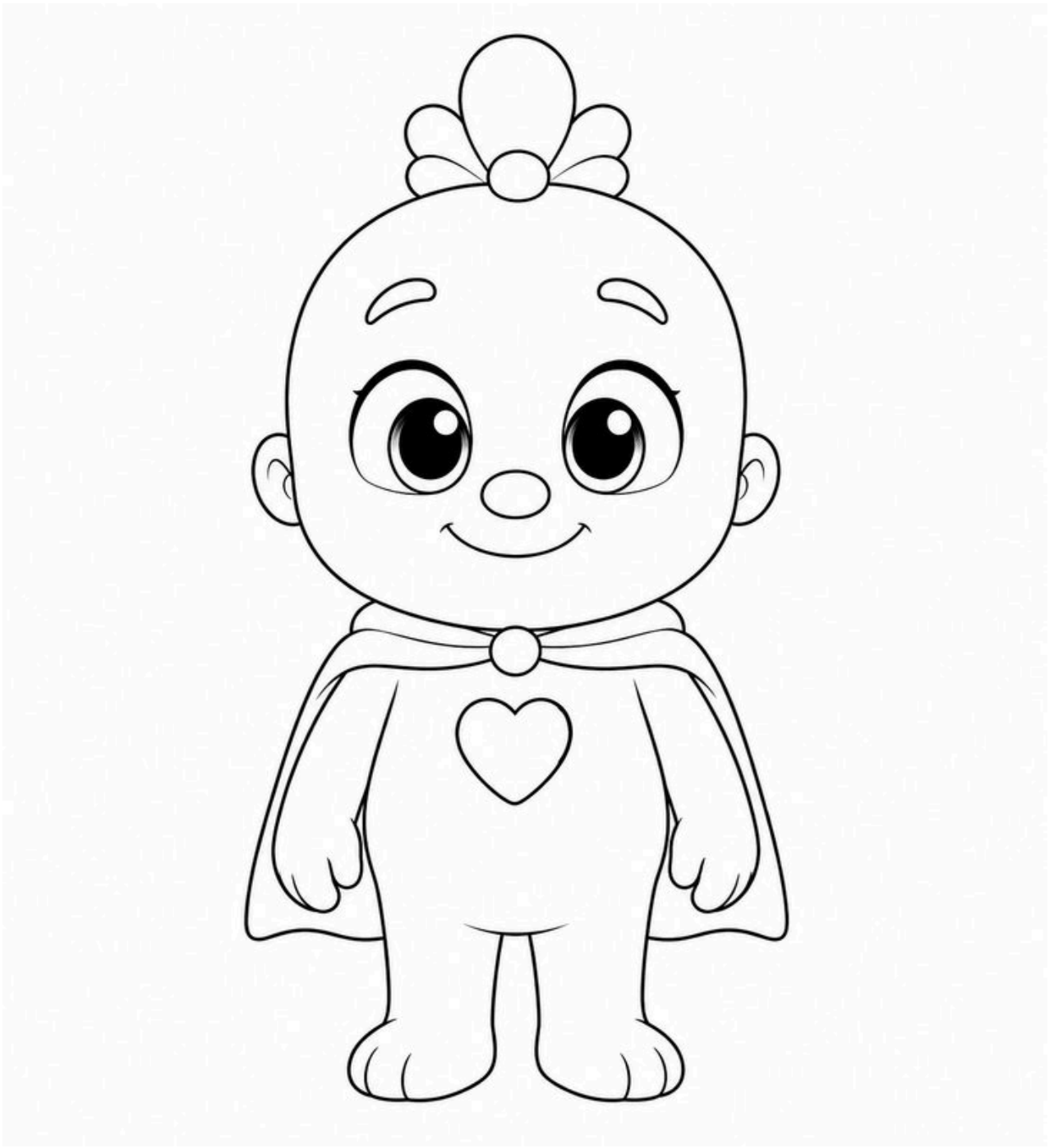
AYIRT EDİCİ DETAYLAR — Signature Details
Renk kullanılmasa dahi aşağıdaki özellikler Zubi'yi tanınabilir kılmalıdır:
Karakteristik tepe formu • Pelerin • Göğüsteki kalp sembolü • Büyük gözler • Yuvarlak siluet

YÜZ DETAYLARI — Facial Details
Göz, kaş, burun ve ağız çizgileri sade tutulmalıdır. Gereksiz gölgelendirme ve gerçekçi yüz detayları eklenmemelidir.

RENKSİZ TANINABİLİRLİK — Recognition Without Color
Line-art referansının temel testi şudur:
Turuncu gövde ve mor pelerin kaldırıldığında dahi karakter ilk bakışta Zubi olarak tanınmalıdır.

Kullanım Alanları
COLORING BOOKS • ACTIVITY SHEETS • TEXTILE PRINTS • PACKAGING • LICENSING MATERIALS • ICONS • EDUCATIONAL MATERIALS
Line-Art Principle
Line-art, Color Master'ın yeniden yorumlanmış versiyonu değildir. Aynı karakterin çizgisel karşılığıdır.

Same proportions. Same personality. Same Zubi — without color.



ZUBI — Expression / Pose Library

Zubi'nin Expression / Pose Library bölümü, karakterin farklı duygu ve hareketlerde nasıl kullanılacağını tanımlayan temel görsel referanstır.
Bu kütüphane; animasyon, kısa video, hikâye kitabı, eğitim içeriği, sosyal medya, merchandising ve lisanslı ürün uygulamalarında karakter tutarlılığını korumak amacıyla kullanılmalıdır.

TEMEL POZLAR / CORE POSES

01 — HAPPY
Zubi'nin temel nötr-mutlu duruşu. Açık beden dili ve sıcak gülümseme.

02 — HAPPY / JOYFUL
Daha güçlü mutluluk ve sevinç ifadesi.

03 — WAVING
Arkadaşlarını selamlarken veya izleyiciyle iletişim kurarken kullanılan temel karşılama pozu.

04 — THINKING
El çenede, bakış hafif yukarıda. Bir problemi veya yeni keşfi düşünürken kullanılır.

05 — CURIOUS
Büyüteçle inceleme ve keşfetme pozu. Zubi'nin Curious Explorer kimliğinin en karakteristik hareketlerinden biridir.

06 — EXCITED
Yeni bir şey keşfettiğinde veya sevindiğinde kullanılan enerjik poz.

07 — SURPRISED
Beklenmedik bir durum veya keşif karşısındaki şaşkınlık.

08 — LAUGHING
Doğal, sıcak ve içten kahkaha.

09 — BRAVE
Kendine güvenen ancak agresif olmayan cesur duruş.

10 — RUNNING
Keşfe veya oyuna doğru hareket eden enerjik koşu pozu. Pelerin hareketi destekler.

11 — READING
Kitap okurken veya yeni bir şey öğrenirken kullanılan sakin aktivite pozu.

12 — SLEEPING
Huzurlu ve güvenli uyku/dinlenme pozu.

COLOR & LINE-ART CONSISTENCY
Her temel pozun mümkün olduğunca iki karşılığı bulunmalıdır:

COLOR VERSION — Ana renkli karakter uygulaması
LINE-ART VERSION — Aynı pozun çizgisel uygulaması
İki versiyonda da karakterin anatomisi, yüz oranları, aksesuarları ve silueti aynı kalmalıdır.

LIBRARY EXPANSION
Bu kütüphane kapalı bir sistem değildir. Zubi için ileride yeni hareketler eklenebilir:
Playing • Bathing • Eating • Dancing • Drawing • Discovering Animals • Helping • Hugging • Celebrating • Listening • Gardening • Getting Ready

Yeni pozlar oluşturulurken mevcut Color Master, Line-Art Master, Facial Expression Sheet ve Character Turnaround referans alınmalıdır.

Pose Library Principle
Poz değişebilir.
Aktivite değişebilir.
Mimik değişebilir.
Kullanılan obje değişebilir.
Zubi'nin karakter kimliği değişmemelidir.

One character. Many emotions. Endless little adventures.

ZUBi CHARACTER
EXPRESSION / POSE LIBRARY

This library shows Zubi in different expressions and poses.
Use it as a visual reference to keep character consistency in all projects.

ZUZiBO®
LITTLE CHARACTERS, BIG ADVENTURES

COLOR VERSION



LINE ART VERSION



USAGE NOTES

- Maintain the same proportions, shapes and signature features.
- The cape, tuft, and heart are key identity elements of Zubi.
- Use these poses as reference for animation, illustration, games, books and merchandise.

CORE IDENTITY ELEMENTS



MINTI — CHARACTER MASTER LIBRARY

1/14 — Karakter Adı
MINTI
Smart Thinker / Akıllı Düşünür

Minti, Zuzibo arkadaş grubunun düşünmeyi, anlamayı ve çözüm üretmeyi seven karakteridir. Merak ettiği konuları dikkatle inceler, fikir üretir ve karşılaştığı küçük problemlere çözüm bulmaya çalışır.
Minti'nin zekâsı “her şeyi bilmesi” anlamına gelmez. Onu özel yapan; düşünmesi, soru sorması, denemesi ve öğrendiklerini kullanmasıdır.
Arkadaşlarının fikirlerini dinler ve gerektiğinde birlikte çözüm arar. Böylece çocuklara yalnızca bilmenin değil, düşünmenin ve öğrenmenin de eğlenceli olabileceğini gösterir.

Minti doesn't need to know everything — she loves figuring things out.



2/14 — Karakter Rolü / Kişiliği

Karakter Rolü:
Smart Thinker / Akıllı Düşünür
Minti, Zuzibo grubunun düşünen, gözlemleyen ve çözüm üreten karakteridir. Bir problemle karşılaştığında hemen harekete geçmek yerine önce durumu anlamaya çalışır.

Kişilik:
Minti zeki, dikkatli, sakin, meraklı ve çözüm odaklıdır. Yeni bilgiler öğrenmekten, küçük problemleri çözmekten ve fikirlerini arkadaşlarıyla paylaşmaktan hoşlanır. Minti'nin en önemli özelliği her zaman doğru cevabı bilmesi değil, cevabı bulmak için düşünmesidir. Yanlış yapabilir, yeniden deneyebilir ve gerektiğinde arkadaşlarından yardım alabilir.
Kişilik Anahtarları
AKILLI • DÜŞÜNCELİ • MERAKLI • DİKKATLİ • SAKİN • ÇÖZÜM ODAKLI • ÖĞRENMEYE AÇIK
Think. Try. Discover.

3/14 — Temel Karakter Özellikleri
Minti'nin karakter yapısı düşünme, öğrenme ve çözüm üretme üzerine kuruludur. Zekâsını göstermekten çok, onu kullanmayı ve paylaşmayı sever.

AKILLI — Smart
Bilgileri dikkatle değerlendirir ve öğrendikleri arasında bağlantı kurar.

DÜŞÜNCELİ — Thoughtful
Harekete geçmeden önce düşünür. Olayları farklı açılardan değerlendirmeye çalışır.

MERAKLI — Curious
Yeni bilgiler öğrenmekten hoşlanır. “Neden?” ve “Nasıl?” Minti'nin dünyasında önemli sorulardır.

DİKKATLİ — Observant
Küçük ayrıntıları fark eder, çevresini gözlemler ve ipuçlarını takip eder.

ÇÖZÜM ODAKLI — Problem Solver
Bir sorunla karşılaştığında pes etmek yerine farklı yollar denemeyi sever.

SAKİN — Calm
Problemler karşısında telaşlanmak yerine durup düşünmeye çalışır. Bu özelliği Zuzibo arkadaş grubuna denge kazandırır.

ÖĞRENMEYE AÇIK — Eager to Learn
Her şeyi bildiğini düşünmez. Yeni bilgiler edinmekten, hata yapmaktan ve yeniden denemekten çekinmez.

Brand Character Keywords
SMART • THOUGHTFUL • CURIOUS • OBSERVANT • CALM • PROBLEM SOLVER • EAGER TO LEARN

Minti shows that thinking can be an adventure too.



MINTI — CHARACTER MASTER LIBRARY

4/14 — Görsel Özellikleri
Minti'nin görsel tasarımı zekâ, sakinlik, merak ve güven duygularını yansıtır. Zuzibo dünyasının yumuşak ve yuvarlak tasarım dilini korurken, ana yeşil rengi sayesinde diğer karakterlerden kolayca ayrılır.

VÜCUT YAPISI — Body Shape
Kısa, yuvarlak ve yumuşak hatlıdır. Büyük baş, küçük gövde ve kısa uzuvlardan oluşan çocuk dostu Zuzibo oranlarını korur.

BAŞ & TEPE FORMU — Head & Tuft
Yuvarlak baş yapısının üzerinde Minti'ye özgü yeşil, yuvarlak parçalı tepe/tüy formu bulunur. Bu form karakter siluetinin önemli bir parçasıdır.

ANA RENK — Primary Color
Minti'nin temel karakter rengi yeşildir. Yeşil; öğrenme, gelişim, doğallık ve keşif kavramlarını destekler.

GÖZLER — Eyes
Büyük, yuvarlak ve ifadeli gözlere sahiptir. Bakışları özellikle düşünme ve gözlemleme sahnelerinde Minti'nin kişiliğini aktaran temel unsurlardan biridir.

YÜZ — Face
Küçük burun, yumuşak kaşlar, sade ağız yapısı ve hafif pembe yanaklar kullanılır. Yüz ifadesi genel olarak sıcak, sakin ve meraklıdır.

PELERİN — Cape
Minti'nin mor pelerini, yeşil gövdesiyle kontrast oluşturan temel görsel detaylardan biridir. Poz ve hareketlere göre doğal biçimde hareket edebilir.

GÖVDE DETAYI — Body Detail
Karın/göğüs bölgesindeki sarı vurgu alanı, yeşil ana gövdeyi tamamlar ve karakterin sıcak görünümünü destekler.

GENEL SİLUET — Silhouette
Minti küçük boyutta veya uzaktan gösterildiğinde dahi;
yeşil yuvarlak gövdesi + büyük başı + karakteristik tepe formu + mor pelerini sayesinde kolayca tanınabilir olmalıdır.
Visual Identity Keywords
GREEN • ROUND • SOFT • SMART • CALM • CURIOUS • FRIENDLY

Minti should always look ready to observe, think and discover.



5/14 — Ana Renkleri
Minti'nin renk paleti öğrenme, gelişim, sakinlik ve pozitif düşünceyi destekler. Ana karakter rengi yeşildir; mor ve sarı tonları karakterin ayırt edici detaylarını oluşturur.

PRIMARY — YEŞİL / GREEN
Minti'nin ana gövde rengidir ve karakter kimliğinin değişmez unsurudur.
Referans: #7CCB5B

SECONDARY — MOR / PURPLE
Minti'nin karakteristik pelerininde kullanılır. Yeşil gövdeyle güçlü ve dengeli bir kontrast oluşturur.
Referans: #6B4CCB

ACCENT — SARI / YELLOW
Karın/göğüs bölgesindeki vurgu rengidir. Minti'nin genel görünümüne sıcaklık ve enerji kazandırır.
Referans: #FFD44D

FACIAL COLORS
Yanaklarda yumuşak pembe, gözlerde koyu tonlar ve beyaz kullanılır.
Pembe: #FFB3C2
Beyaz: #FFFFFF
Koyu Göz Tonu: #1D1D1D

COLOR SIGNATURE
GREEN + PURPLE + YELLOW

Bu üçlü Minti'nin temel renk imzasıdır. Farklı baskı ve dijital uygulamalarda teknik renk uyarlamaları yapılabilir; ancak renklerin birbirleriyle ilişkisi ve Minti'nin yeşil karakter kimliği korunmalıdır.

Green is not just Minti's color — it is part of her identity.

6/14 — Aksesuar / Özel Detayları
Minti'nin özel detayları, Smart Thinker / Akıllı Düşünür kimliğini destekler. Kalıcı karakter unsurları ile hikâyeye göre kullanılabilecek yardımcı objeler birbirinden ayrılmalıdır.

MOR PELERİN — Purple Cape
Minti'nin temel görsel unsurlarından biridir. Yeşil gövdeyle kontrast oluşturur ve karakterin Zuzibo ailesine ait görsel dilini destekler.

SARI GÖVDE DETAYI — Yellow Body Detail
Karın/göğüs bölgesindeki yuvarlak sarı alan Minti'nin ayırt edici özelliklerinden biridir. Temel formu ve konumu korunmalıdır.

KARAKTERİSTİK TEPE FORMU — Signature Head Tuft
Baş üzerindeki yuvarlak parçalı yeşil tepe formu, Minti'nin siluet kimliğinin önemli bir parçasıdır. Kaldırılmamalı veya farklı bir saç formuna dönüştürülmemelidir.

BÜYÜTEÇ — Observation Prop
Büyüteç, Minti'nin gözlemleyen ve ayrıntıları fark eden kişiliğini destekleyen karakteristik yardımcı objelerden biridir. Kalıcı aksesuar değildir.

KİTAP — Learning Prop
Kitaplar Minti'nin öğrenme merakını temsil eder. Okuma, araştırma ve yeni bilgiler keşfetme sahnelerinde kullanılabilir.

FİKİR / AMPUL SEMBOLÜ — Idea Symbol
Ampul, Minti'nin düşünme ve çözüm üretme anlarını görsel olarak anlatmak için kullanılabilir. Fiziksel aksesuar olmaktan çok bir anlatım sembolüdür.

UYGUN YARDIMCI OBJELER
Büyüteç • Kitap • Puzzle • Not Defteri • Kalem • Basit Deney Araçları • Öğrenme Kartları
Objeler Minti'yi “bilim insanı” veya “öğretmen” gibi başka bir role dönüştürmemeli; yalnızca düşünme, öğrenme ve problem çözme kişiliğini desteklemelidir.

SIGNATURE ELEMENTS
GREEN BODY • PURPLE CAPE • YELLOW BODY DETAIL • HEAD TUFT

Props support Minti's thinking — they never define who she is.

7/14 — Yüz ve Göz Yapısı
Minti'nin yüz tasarımı zekâ, merak, sakinlik ve sıcaklık duygularını yansıtmalıdır. Özellikle gözler, Minti'nin düşünme ve gözlemleme davranışlarının temel anlatım aracıdır.

GÖZLER — Eyes
Gözler büyük, yuvarlak ve ifadeli yapıdadır. Göz akları belirgin, göz bebekleri koyu ve canlıdır. Temel oranlar farklı mimiklerde korunmalıdır.

BAKIŞ YÖNÜ — Eye Direction
Minti'nin bakışları yaptığı aktiviteyi destekler.
Gözlemleme → nesneye odaklı
Düşünme → hafif yukarı veya yana
Okuma → kitaba yönelmiş
Çözüm bulma → açık, canlı ve kendinden emin
Bakış yönü, çocuğun Minti'nin ne düşündüğünü anlamasına yardımcı olmalıdır.

KAŞLAR — Eyebrows
Kaşlar kısa, yumuşak ve hareketlidir. Düşünme sırasında biri hafif kalkabilir; merak ve şaşkınlıkta ikisi yukarı çıkabilir.
Sert ve agresif kaş açıları kullanılmamalıdır.

BURUN & AĞIZ — Nose & Mouth
Burun küçük ve yuvarlaktır. Ağız sade tutulur ve mimiklere göre doğal biçimde değişir. Gerçekçi dudak, diş veya yüz anatomisinden kaçınılmalıdır.

YANAKLAR — Cheeks
Hafif pembe ve yuvarlak yanaklar Minti'nin sıcak, arkadaş canlısı görünümünü destekler.

FACIAL FORMULA
BIG EXPRESSIVE EYES + SMALL NOSE + SOFT EYEBROWS + ROSY CHEEKS + SIMPLE SMILE

Minti düşünürken ciddi görünebilir; ancak soğuk, üstün veya mesafeli görünmemelidir.

Minti thinks with curiosity and looks at the world with warmth.

8/14 — Karakteristik Mimikler
Minti'nin mimikleri düşünme, merak, gözlem ve çözüm üretme kişiliğini desteklemelidir. İfadeler çocukların duyguyu kolayca anlayabileceği kadar belirgin, ancak her zaman yumuşak ve sıcak olmalıdır.

MUTLU — Happy
Rahat kaşlar, canlı gözler ve doğal bir gülümseme. Minti'nin temel pozitif ifadesidir.
MERAKLI — Curious
Gözler büyür ve dikkat belirli bir noktaya yönelir. Kaşlardan biri hafifçe kalkabilir.
DÜŞÜNEN — Thinking
Bakış hafif yukarı veya yana gider. Ağız küçülür, kaşlardan biri kalkabilir.
FİKİR BULAN — Idea
Düşünme ifadesinden aniden daha açık ve enerjik bir ifadeye geçer. Gözler parlar ve yüzünde belirgin bir gülümseme oluşur.
ODAKLANMIŞ — Focused
Bakış doğrudan incelenen nesneye yönelir. Yüz sakin ve dikkatlidir; öfkeli veya gergin görünmez.
ŞAŞIRMIŞ — Surprised
Gözler büyür, kaşlar yükselir ve ağız küçük yuvarlak bir forma dönüşebilir.
KENDİNDEN EMİN — Confident
Sakin bir gülümseme ve açık bakış kullanılır. Minti'nin bir çözüm bulduğu veya öğrendiği anları temsil eder.
MUTLU / HEYECANLI — Excited
Gözler canlı, gülümseme daha geniş ve yanaklar belirgindir. Yeni bir şey öğrenmenin sevincini ifade eder.
ENDİŞELİ — Concerned
Kaşlar hafifçe içe/yukarı yönelir. Yoğun korku yerine “Bir çözüm bulmalıyım” hissi vermelidir.
UYKULU — Sleepy
Göz kapakları yarı kapalı, yüz ve kaşlar tamamen rahattır.

CORE EXPRESSIONS
HAPPY • CURIOUS • THINKING • IDEA • FOCUSED • SURPRISED • CONFIDENT • EXCITED • CONCERNED • SLEEPY

Expression Principle
Minti'nin duyguları değişebilir; ancak göz yapısı, yüz oranları, tepe formu ve temel karakter kimliği değişmemelidir.

Different thoughts. Different emotions. Always Minti.

MINTI — CHARACTER MASTER LIBRARY



9/14 — Karakteristik Hareketler
Minti'nin beden dili düşünme, gözlemleme ve çözüm üretme kişiliğini destekler. Zubi'ye göre daha kontrollü ve sakin hareket eder; bir şeyi fark ettiğinde ise enerjisi belirgin biçimde artar.

DÜŞÜNME — Thinking
Elini çenesine götürür, başını hafif yana yatırır ve bakışlarını yukarı yöneltir. Minti'nin en karakteristik pozlarından biridir.

GÖZLEMLEME — Observing
Bir nesneye yaklaşır ve dikkatini tamamen ona verir. Gerektiğinde büyüteç kullanabilir.

FİKİR BULMA — Idea
Bir çözüm bulduğunda yüzü canlanır ve işaret parmağını kaldırabilir. Ampul sembolü bu hareketi desteklemek için kullanılabilir.

OKUMA / ÖĞRENME — Reading & Learning
Kitabı iki eliyle tutarak sakin biçimde okur. Öğrenirken ilgili, mutlu ve odaklanmış görünür.

PROBLEM ÇÖZME — Problem Solving
Puzzle, öğrenme kartı veya basit bir problem üzerinde çalışırken dikkatli ve kontrollü hareket eder.

İŞARET ETME / ANLATMA — Pointing & Sharing
Bulduğu çözümü arkadaşlarıyla paylaşırken işaret edebilir veya açık el hareketleri kullanabilir. Öğretmen gibi değil, fikrini paylaşan bir arkadaş gibi görünmelidir.

SEVİNME — Celebrating
Bir problemi çözdüğünde küçük bir sıçrama, alkış veya iki elini kaldırma gibi kontrollü sevinç hareketleri kullanabilir.

SIGNATURE MOVEMENTS
THINKING • OBSERVING • DISCOVERING • READING • SOLVING • POINTING • SHARING • CELEBRATING

Movement Principle
Minti'nin hareketlerinde temel akış çoğunlukla:
OBSERVE → THINK → TRY → SOLVE → SHARE
şeklindedir.

Minti thinks before she acts — and shares what she discovers.

10/14 — Sevdiği Aktiviteler
Minti'nin sevdiği aktiviteler öğrenme, gözlemleme, düşünme ve problem çözme etrafında şekillenir. Onun için eğlence ile öğrenme birbirinden ayrı değildir.

KİTAP OKUMA — Reading
Resimli kitapları incelemeyi ve yeni bilgiler öğrenmeyi sever. Özellikle doğa, hayvanlar ve çevresindeki dünya ilgisini çeker.

PUZZLE & ZEKA OYUNLARI — Puzzles & Thinking Games
Yapbozlar, eşleştirme oyunları, şekiller, basit labirentler ve yaşına uygun problem çözme oyunlarından hoşlanır.

GÖZLEM YAPMA — Observing
Çevresindeki küçük ayrıntıları fark etmeyi sever. Bir yaprağı, kelebeği veya ilginç bir nesneyi uzun süre dikkatle inceleyebilir.

BASİT DENEYLER — Simple Experiments
Renkleri karıştırmak, suyun hareketini gözlemlemek veya bir tohumun büyümesini takip etmek gibi güvenli ve basit keşif aktivitelerinden hoşlanır.

ÇİZME & NOT ALMA — Drawing & Notes
Gördüklerini resmetmek, küçük işaretler koymak ve fikirlerini kâğıda aktarmak Minti'nin düşüncelerini düzenlemesine yardımcı olur.

BİRLİKTE ÇÖZÜM BULMA — Solving Together
Arkadaşlarıyla küçük problemlere çözüm aramayı sever. Fikirlerini paylaşır ama diğer Zuziboların önerilerini de dinler.

ACTIVITY UNIVERSE
READ • OBSERVE • THINK • PUZZLE • EXPERIMENT • DRAW • SOLVE • LEARN • SHARE

Activity Principle
Minti'nin aktiviteleri onu sürekli ders çalışan bir karaktere dönüştürmemelidir. Öğrenme; oyun, keşif ve günlük yaşamın doğal bir parçası olarak gösterilmelidir.

For Minti, learning is another way to play.

11/14 — Kaçınılması Gereken Görsel Değişiklikler
Minti farklı hikâye, ürün ve ortamlarda kullanılabilir; ancak karakterin temel renkleri, anatomisi ve ayırt edici görsel özellikleri korunmalıdır.

ANA RENGİ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Primary Color
Minti'nin ana gövde rengi yeşildir. Farklı koleksiyon veya temalar için karakterin temel rengi değiştirilmemelidir.

VÜCUT ORANLARINI KORUYUN — Preserve Proportions
Büyük baş, yuvarlak gövde, kısa kollar ve bacaklardan oluşan temel Zuzibo oranları korunmalıdır.

TEPE FORMUNU DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Head Tuft
Minti'ye özgü yuvarlak parçalı tepe/tüy formu kaldırılmamalı veya farklı bir saç biçimine dönüştürülmemelidir.

YÜZ & GÖZ YAPISINI KORUYUN — Preserve Face & Eyes
Büyük ifadeli gözler, küçük burun, yumuşak kaşlar ve pembe yanaklar korunmalıdır. Gerçekçi insan yüzü özellikleri eklenmemelidir.

PELERİN & GÖVDE DETAYINI KORUYUN — Preserve Signature Details
Mor pelerin ve sarı karın/göğüs detayı Minti'nin görsel kimliğinin temel parçalarıdır.

AŞIRI GERÇEKÇİLEŞTİRMEYİN — Avoid Hyper-Realism
Gerçekçi cilt, saç, kas veya insan anatomisi kullanılmamalıdır. Minti her zaman yumuşak, stilize ve çocuk dostu görünmelidir.

KİŞİLİĞİNİ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Character Personality
Minti “akıllı” olduğu için kibirli, her şeyi bilen veya arkadaşlarına üstünlük kuran bir karakter olarak gösterilmemelidir.

CORE ELEMENTS — ALWAYS PRESERVE
GREEN BODY • ROUND SILHOUETTE • LARGE EYES • HEAD TUFT • PURPLE CAPE • YELLOW BODY DETAIL • FRIENDLY APPEARANCE

Change the situation, activity or environment — never Minti's identity.

12/14 — Renkli Master Görsel
MINTI — COLOR MASTER
Minti'nin Color Master görseli, karakterin resmi renkli görsel referansıdır. Yeni illüstrasyon, animasyon, merchandising, ambalaj ve lisans uygulamalarında karakter tutarlılığını korumak için temel alınmalıdır.

Color Master'da aşağıdaki özellikler korunmalıdır:
Yeşil ana gövde • Büyük yuvarlak baş • Karakteristik tepe formu • Büyük ifadeli gözler • Pembe yanaklar • Mor pelerin • Sarı gövde detayı • Kısa ve yuvarlak uzuvlar

Master görsel; önden görünüşte, tam vücut, nötr-mutlu ifadede ve aksesuarsız kullanılmalıdır. Kitap, büyüteç, ampul veya başka bir aktivite objesi master karakterin parçası değildir.

This is the primary visual reference for Minti.



13/14 — Line-Art Referans
MINTI — LINE-ART MASTER
Minti'nin Line-Art Master görseli, Color Master'ın renklerden arındırılmış çizgisel karşılığıdır. Boyama kitapları, aktivite sayfaları, tekstil baskıları, ambalaj ve lisans uygulamalarında temel çizim referansı olarak kullanılmalıdır.

ÇİZGİ YAPISI — Line Style
Çizgiler temiz, yuvarlak ve çocuk dostu olmalıdır. Dış konturlar belirgin; yüz ve gövde içindeki detaylar daha sade tutulmalıdır.

FORM TUTARLILIĞI — Form Consistency
Line-art versiyonu Color Master ile aynı anatomiyi ve oranları korumalıdır:
Büyük baş • Yuvarlak gövde • Kısa uzuvlar • Büyük gözler • Tepe formu • Pelerin • Yuvarlak gövde detayı

RENKSİZ TANINABİLİRLİK — Recognition Without Color
Yeşil gövde, mor pelerin ve sarı detay bulunmadığında dahi Minti; silueti, yüz yapısı ve karakteristik tepe formu sayesinde tanınabilir olmalıdır.

Kullanım Alanları
COLORING • ACTIVITY SHEETS • TEXTILE • PACKAGING • EDUCATIONAL MATERIALS • LICENSING

Same proportions. Same personality. Same Minti — without color.



14/14 — Expression / Pose Library
Minti'nin Expression / Pose Library bölümü, karakterin temel duygu ve hareketlerde nasıl kullanılacağını gösteren görsel referanstır. Animasyon, hikâye, eğitim içeriği, sosyal medya, merchandising ve lisans uygulamalarında karakter tutarlılığını destekler.

CORE POSES
01 — HAPPY
Temel mutlu ve sıcak duruş.
02 — WAVING
Arkadaşlarını veya izleyiciyi selamlama.
03 — THINKING
El çenede, düşünme ve değerlendirme pozu.
04 — IDEA
Bir fikir veya çözüm bulduğu an.
05 — EXCITED
Yeni bir şey öğrenmenin heyecanı.
06 — SURPRISED
Beklenmedik bir keşfe verilen tepki.
07 — READING
Kitap okuma ve öğrenme pozu.
08 — SOLVING
Puzzle veya küçük bir problem üzerinde çalışma.
09 — CONFIDENT
Bir çözüm bulduktan sonraki sakin ve kendinden emin duruş.
10 — WRITING / DRAWING
Fikirlerini kâğıda aktarma.
11 — SLEEPING
Sakin ve huzurlu dinlenme pozu.

COLOR & LINE-ART
Her temel pozun mümkün olduğunca:

COLOR VERSION + LINE-ART VERSION
karşılığı bulunmalıdır. İki versiyonda da Minti'nin anatomisi, yüz oranları, tepe formu ve temel görsel kimliği korunmalıdır.

Pose Library Principle
Poz değişebilir. Mimik değişebilir. Aktivite değişebilir. Minti değişmez.

Think. Try. Discover. Always Minti.

MINTI — CHARACTER MASTER LIBRARY

14/14 — EXPRESSION / POSE LIBRARY

Poz değişebilir. Mimik değişebilir.
Aktivite değişebilir. Minti değişmez.

MINTI
Think. Try. Discover.
Always Minti.

01 HAPPY





02 WAVING





03 THINKING





04 IDEA





05 EXCITED





06 SURPRISED





07 READING





08 SOLVING





09 CONFIDENT





10 WRITING / DRAWING





11 SLEEPING





MORI — CHARACTER MASTER LIBRARY

1/14 — Karakter Adı
MORI
Fun Creator / Eğlenceli Yaratıcı
Mori, Zuzibo arkadaş grubunun enerjik, eğlenceli ve hayal gücü yüksek karakteridir. Oyun oynamayı, yeni fikirler üretmeyi ve sıradan anları eğlenceli hale getirmeyi sever.

Mori için yaratıcılık yalnızca resim yapmak veya bir şey tasarlamak değildir. Bir oyuna yeni bir kural eklemek, farklı bir hikâye hayal etmek veya arkadaşlarını güldürecek yeni bir fikir bulmak da yaratıcılığın parçasıdır.
Enerjisini arkadaşlarıyla paylaşır ve onları da oyunlarına dahil eder.

Mori turns imagination into play.

2/14 — Karakter Rolü / Kişiliği
Karakter Rolü:
Fun Creator / Eğlenceli Yaratıcı
Mori, Zuzibo grubunun yaratıcı, enerjik ve oyunsever karakteridir. Hayal gücünü kullanarak sıradan anları oyunlara, hikâyelere ve eğlenceli fikirlere dönüştürür.

Kişilik:
Mori neşeli, hareketli, yaratıcı, sosyal ve spontanedir. Yeni oyunlar bulmayı, resim yapmayı, dans etmeyi ve arkadaşlarıyla birlikte bir şeyler üretmeyi sever.
Mori için önemli olan ortaya “mükemmel” bir sonuç çıkarmak değildir. Denemek, hayal etmek ve üretirken eğlenmek onun dünyasının temelidir.
Yüksek enerjisine rağmen arkadaşlarını rahatsız eden veya kontrolsüz davranan bir karakter değildir. Eğlencesini paylaşır ve diğer Zuziboları da oyuna dahil eder.

Kişilik Anahtarları
YARATICI • EĞLENCELİ • ENERJİK • OYUNSEVER • HAYALPEREST • SOSYAL • SPONTANE

Imagine it. Create it. Have fun.



3/14 — Temel Karakter Özellikleri
Mori'nin karakter yapısı hayal etmek, üretmek ve eğlenmek üzerine kuruludur. Enerjisini yaratıcılığa dönüştürür ve arkadaşlarını da kendi eğlenceli dünyasına dahil eder.

YARATICI — Creative
Yeni fikirler üretmeyi ve bildiği şeyleri farklı biçimlerde kullanmayı sever.

EĞLENCELİ — Fun
Bulunduğu ortama neşe katar. Oyunları, hikâyeleri ve günlük aktiviteleri daha eğlenceli hale getirmeye çalışır.

ENERJİK — Energetic
Hareketlidir; dans etmekten, oynamaktan ve yeni aktiviteler denemekten hoşlanır.

OYUNSEVER — Playful
Oyun kurmayı, kurallara yeni fikirler eklemeyi ve arkadaşlarıyla birlikte oynamayı sever.

HAYALPEREST — Imaginative
Sıradan nesneler ve olaylardan yeni dünyalar, hikâyeler ve oyunlar hayal edebilir.

SOSYAL — Social
Fikirlerini arkadaşlarıyla paylaşır ve onları aktivitelerine dahil etmekten hoşlanır.

SPONTANE — Spontaneous
Yeni bir fikir geldiğinde onu denemekten çekinmez. Planların değişmesi Mori için bazen yeni bir oyunun başlangıcıdır.

Brand Character Keywords
CREATIVE • FUN • ENERGETIC • PLAYFUL • IMAGINATIVE • SOCIAL • SPONTANEOUS

Mori sees possibilities where others see ordinary things.

4/14 — Görsel Özellikleri
Mori'nin görsel tasarımı yaratıcılık, enerji ve eğlence duygularını yansıtır. Zuzibo'nun yuvarlak ve yumuşak tasarım dilini korurken mor ana rengi sayesinde diğer karakterlerden kolayca ayrılır.

VÜCUT YAPISI — Body Shape
Kısa, yuvarlak ve yumuşak hatlıdır. Büyük baş, küçük gövde ve kısa uzuvlardan oluşan temel Zuzibo oranlarını korur.

BAŞ & TEPE FORMU — Head & Tuft
Yuvarlak başının üzerinde Mori'ye özgü mor, yuvarlak parçalı tepe/tüy formu bulunur. Siluetinin temel ayırt edici unsurlarındandır.

ANA RENK — Primary Color
Mori'nin temel karakter rengi mordur. Mor; hayal gücü, yaratıcılık ve Mori'nin eğlenceli dünyasını destekler.

GÖZLER & YÜZ — Eyes & Face
Büyük ve ifadeli gözlere; küçük burun, yumuşak kaşlar, sade ağız ve pembe yanaklara sahiptir. Yüzü genel olarak canlı, neşeli ve oyuncudur.

PELERİN — Cape
Mori'nin sarı/altın pelerini, mor gövdesiyle güçlü bir kontrast oluşturur. Özellikle dans, oyun ve hareket sahnelerinde dinamizmi destekler.

GÖVDE DETAYI — Body Detail
Göğüs/karın bölgesindeki sarı yıldız, Mori'nin yaratıcı ve hayalperest kimliğini destekleyen temel görsel imzalarından biridir.

GENEL SİLUET — Silhouette
Mori küçük boyutta veya uzaktan gösterildiğinde dahi;
mor yuvarlak gövde + büyük baş + karakteristik tepe formu + sarı pelerin + yıldız detayı
sayesinde kolayca tanınabilmelidir.

Visual Identity Keywords
PURPLE • ROUND • PLAYFUL • CREATIVE • ENERGETIC • EXPRESSIVE

Mori should look like imagination ready to come alive.



5/14 — Ana Renkleri

Mori'nin renk paleti yaratıcılık, hayal gücü, enerji ve eğlenceyi destekler. Ana karakter rengi mordur; sarı/altın detaylar karaktere sıcaklık ve güçlü bir görsel kontrast kazandırır.

PRIMARY — MOR / PURPLE

Mori'nin ana gövde rengidir ve karakter kimliğinin değişmez unsurudur.
Referans: #8E5AC7

SECONDARY — KOYU MOR / DEEP PURPLE

Gölge, derinlik ve gerekli yardımcı karakter detaylarında kullanılabilir.
Referans: #6C3DB5

ACCENT — SARI / ALTIN — YELLOW / GOLD

Mori'nin pelerini, göğüsteki yıldız ve toka gibi karakteristik detaylarda kullanılır.
Referans: #FFC52E

FACIAL COLORS

Yanaklarda yumuşak pembe, gözlerde koyu tonlar ve beyaz kullanılır.
Pembe: #FFB6C7
Beyaz: #FFFFFF

COLOR SIGNATURE

PURPLE + GOLD

Bu kombinasyon Mori'nin temel renk imzasıdır. Farklı baskı ve dijital uygulamalarda teknik ton uyarlamaları yapılabilir; ancak Mori'nin mor karakter kimliği ve sarı/altın detayları korunmalıdır.

Purple sparks imagination. Gold brings Mori's energy to life.

6/14 — Aksesuar / Özel Detayları
Mori'nin özel detayları Fun Creator / Eğlenceli Yaratıcı kimliğini destekler. Kalıcı karakter unsurları ile aktiviteye göre kullanılan yardımcı objeler birbirinden ayrılmalıdır.

SARI PELERİN — Yellow Cape
Mori'nin temel görsel imzalarından biridir. Mor gövdeyle güçlü kontrast oluşturur ve özellikle hareketli sahnelerde enerjik görünümünü destekler.

YILDIZ SEMBOLÜ — Star Symbol
Göğüs/karın bölgesindeki sarı yıldız, Mori'nin hayal gücü ve yaratıcılığını temsil eden temel karakter sembolüdür. Başka bir sembolle değiştirilmemelidir.

KARAKTERİSTİK TEPE FORMU — Signature Head Tuft
Baş üzerindeki yuvarlak parçalı mor tepe formu Mori'nin siluet kimliğinin önemli bir parçasıdır ve temel yapısı korunmalıdır.

SANAT OBJELERİ — Creative Props
Boya fırçası, boya paleti, pastel boya ve çizim kâğıdı Mori'nin yaratıcı aktivitelerinde kullanılabilecek karakteristik yardımcı objelerdir.

OYUN OBJELERİ — Play Props
Bloklar, oyuncaklar, oyun parçaları ve çocuk dostu basit oyun araçları Mori'nin oyunsever kişiliğini destekleyebilir.

MÜZİK & DANS — Music Props
Müzik notaları, basit çocuk enstrümanları veya ritim objeleri dans ve müzik sahnelerinde kullanılabilir.

UYGUN YARDIMCI OBJELER
Boya Fırçası • Palet • Kalem • Kâğıt • Oyuncak Bloklar • Oyun Parçaları • Basit Müzik Aletleri

Bu objeler Mori'nin kalıcı aksesuarları değildir; hikâyeyi ve aktiviteyi desteklemek için kullanılmalıdır.

SIGNATURE ELEMENTS
PURPLE BODY • YELLOW CAPE • YELLOW STAR • HEAD TUFT

Give Mori tools to create — and let imagination do the rest.

7/14 — Yüz ve Göz Yapısı
Mori'nin yüz tasarımı neşe, enerji, hayal gücü ve oyunseverliği yansıtmalıdır. Yüz ifadeleri diğer karakterlere göre biraz daha hareketli olabilir; ancak temel Zuzibo yüz oranları korunmalıdır.

GÖZLER — Eyes
Büyük, yuvarlak ve canlı gözlere sahiptir. Gözler Mori'nin heyecanını ve yaratıcı merakını kolayca aktarabilmelidir.

BAKIŞ YÖNÜ — Eye Direction
Bakışları yaptığı aktiviteyi ve hayal dünyasını destekler.
Oyun → aktiviteye odaklı
Hayal kurma → hafif yukarı/uzak noktaya
Yaratıcılık → ürettiği nesneye yönelmiş
Eğlence → arkadaşlarıyla veya izleyiciyle etkileşim halinde

KAŞLAR — Eyebrows
Kaşlar yumuşak ve hareketlidir. Heyecan, şaşkınlık ve eğlence anlarında ifadeyi güçlendirebilir; sert veya agresif açılar kullanılmamalıdır.

BURUN & AĞIZ — Nose & Mouth
Burun küçük ve yuvarlaktır. Ağız sade fakat Mori'nin enerjik kişiliğine uygun biçimde oldukça ifade gücü yüksek olabilir.
Kahkaha ve heyecan sırasında genişleyebilir; gerçekçi ağız ve diş anatomisinden kaçınılmalıdır.

YANAKLAR — Cheeks
Hafif pembe, yuvarlak yanaklar Mori'nin sıcak ve neşeli görünümünü destekler.
Heyecan ve mutluluk ifadelerinde biraz daha belirginleşebilir.

FACIAL FORMULA
BIG EXPRESSIVE EYES + SOFT EYEBROWS + SMALL NOSE + ROSY CHEEKS + PLAYFUL SMILE

Mori'nin yüzü hareketli olabilir; ancak çılgın, kontrolsüz veya rahatsız edici bir ifadeye dönüşmemelidir.

Mori's face should make imagination feel fun.

8/14 — Karakteristik Mimikler

Mori'nin mimikleri neşeli, yaratıcı ve enerjik kişiliğini yansıtır. İfadeleri diğer Zuzibolara göre biraz daha hareketli olabilir; ancak her zaman sıcak ve çocuk dostu kalmalıdır.

MUTLU — Happy
Canlı gözler, rahat kaşlar ve geniş bir gülümseme. Mori'nin temel pozitif ifadesidir.

EĞLENEN — Playful
Gözlerde oyunbaz bir ifade ve neşeli bir gülümseme bulunur. Yeni bir oyun başlatmaya hazır görünür.

HAYAL KURAN — Dreaming
Bakış hafif yukarı veya uzağa yönelir. Yüz sakinleşir ve küçük, mutlu bir gülümseme oluşur.

FİKİR BULAN — Inspired
Gözler açılır, yüz canlanır ve heyecan belirginleşir. Yeni bir oyun, resim veya hikâye fikrinin doğduğu anı temsil eder.

HEYECANLI — Excited
Gözler parlak ve açık, gülümseme geniştir. Mori'nin enerjisinin en belirgin olduğu ifadelerden biridir.

ŞAŞIRMIŞ — Surprised
Gözler büyür, kaşlar yükselir ve ağız küçük yuvarlak bir forma geçebilir. Şaşkınlık korkutucu değil, eğlenceli olmalıdır.

GÜLEN — Laughing
Gözler hafif kapanabilir, yanaklar yükselir ve ağız doğal bir kahkaha formuna dönüşür.

ODAKLANMIŞ — Focused
Resim yaparken, oyun kurarken veya bir şey üretirken yüzü dikkatli ve sakinleşmiş görünür.

GURURLU / MEMNUN — Proud
Ürettiği bir şeyi tamamladığında sıcak, kendinden memnun bir gülümseme kullanılır. Kibirli görünmemelidir.

UYKULU — Sleepy
Göz kapakları yarı kapalı, kaşlar ve yüz tamamen rahattır. Mori'nin yüksek enerjisinin ardından gelen sakinliği temsil eder.

CORE EXPRESSIONS
HAPPY • PLAYFUL • DREAMING • INSPIRED • EXCITED • SURPRISED • LAUGHING • FOCUSED • PROUD • SLEEPY

Expression Principle
Mori'nin ifadeleri enerjik olabilir; ancak yüz oranları, göz yapısı, tepe formu ve temel karakter kimliği her zaman korunmalıdır.

Many ideas. Many emotions. Always Mori.



9/14 — Karakteristik Hareketler
Mori'nin beden dili enerjik, yaratıcı ve oyunsever kişiliğini yansıtır. Hareketleri canlı ve eğlencelidir; ancak her zaman yumuşak, kontrollü ve çocuk dostu kalmalıdır.

OYUN OYNAMA — Playing
Oyuncaklar, bloklar veya oyun parçalarıyla aktif biçimde oynar. Arkadaşlarını da oyuna dahil etmeyi sever.

DANS ETME — Dancing
Müzik duyduğunda ritme uygun hareket eder, kollarını açabilir ve küçük sıçramalar yapabilir. Pelerini hareketi destekler.

RESİM YAPMA — Painting
Fırça, kalem veya boya kullanırken dikkatini yaptığı işe verir. Üretirken mutlu ve heyecanlı görünür.

HAYAL KURMA — Imagining
Başını hafif yukarı kaldırır, bakışlarını uzak bir noktaya yöneltir. Hayal dünyası gerektiğinde görsel sembollerle desteklenebilir.

FİKİR ÜRETME — Creating
Yeni bir fikir bulduğunda işaret parmağını kaldırabilir veya iki elini heyecanla açabilir.

GÖSTERME / PAYLAŞMA — Showing & Sharing
Tamamladığı resmi, oyuncağı veya yaptığı şeyi arkadaşlarına gururla gösterir.

KUTLAMA — Celebrating
Alkışlama, küçük sıçramalar, kolları havaya kaldırma ve dans gibi hareketlerle sevincini ifade eder.

SIGNATURE MOVEMENTS
PLAYING • DANCING • PAINTING • IMAGINING • CREATING • SHARING • CELEBRATING

Movement Principle
Mori'nin karakteristik hareket akışı çoğunlukla:
IMAGINE → CREATE → PLAY → SHARE → CELEBRATE
şeklindedir.

Mori doesn't just imagine ideas — Mori brings them to life.

10/14 — Sevdiği Aktiviteler
Mori'nin sevdiği aktiviteler oyun, yaratıcılık, hareket ve hayal gücü etrafında şekillenir. Mori için önemli olan ortaya kusursuz bir sonuç çıkarmak değil; üretmek, denemek ve eğlenmektir.

RESİM & BOYAMA — Painting & Coloring
Resim yapmayı, boyamayı ve renklerle yeni şeyler oluşturmayı sever. Fırça, pastel boya ve parmak boyası gibi çocuk dostu araçları kullanabilir.

OYUN KURMA — Creating Games
Oyuncaklar ve bloklarla yeni oyunlar oluşturur. Var olan oyunlara kendi eğlenceli fikirlerini eklemekten hoşlanır.

DANS & MÜZİK — Dance & Music
Müzik dinlemeyi, ritim tutmayı ve dans etmeyi sever. Hareket etmek Mori'nin enerjisini ifade etmesinin doğal yollarından biridir.

HİKÂYE & HAYAL KURMA — Stories & Imagination
Sıradan nesnelerden yeni hikâyeler ve dünyalar hayal eder. Bir kutu uzay gemisine, bir battaniye kaleye dönüşebilir.

EL İŞLERİ — Arts & Crafts
Kâğıt, çıkartma, renkli şekiller ve güvenli malzemelerle basit şeyler üretmekten hoşlanır.

ARKADAŞLARLA OYUN — Playing Together
Mori'nin en sevdiği aktiviteler genellikle paylaşılabilenlerdir. Arkadaşlarını oyunlarına ve yaratıcı fikirlerine dahil eder.

ACTIVITY UNIVERSE
PAINT • DRAW • BUILD • PLAY • DANCE • IMAGINE • CREATE • SHARE

Activity Principle
Mori'nin aktiviteleri performans veya başarı odaklı değil, yaratıcılık ve keşif odaklı olmalıdır. Çocuğa “doğru şekilde yapmayı” değil, kendi fikrini üretmenin keyfini hissettirmelidir.

There is no wrong way to imagine.

11/14 — Kaçınılması Gereken Görsel Değişiklikler
Mori farklı hikâye, ürün ve yaratıcı uygulamalarda kullanılabilir; ancak ana renkleri, temel anatomisi ve karakteristik görsel kimliği korunmalıdır.

ANA RENGİ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Primary Color
Mori'nin ana gövde rengi mordur. Koleksiyon veya tema nedeniyle karakter başka bir ana renge dönüştürülmemelidir.

VÜCUT ORANLARINI KORUYUN — Preserve Proportions
Büyük baş, yuvarlak gövde ve kısa uzuvlardan oluşan temel Zuzibo oranları değiştirilmemelidir.

TEPE FORMUNU KORUYUN — Preserve Head Tuft
Mori'nin karakteristik yuvarlak parçalı tepe formu kaldırılmamalı veya farklı bir saç biçimine dönüştürülmemelidir.

YÜZ & GÖZ YAPISINI KORUYUN — Preserve Face & Eyes
Büyük ifadeli gözler, küçük burun, yumuşak kaşlar ve pembe yanaklar korunmalıdır. Aşırı gerçekçi yüz detaylarından kaçınılmalıdır.

SARI PELERİNİ KORUYUN — Preserve Yellow Cape
Sarı/altın pelerin Mori'nin mor gövdesiyle birlikte temel renk imzasının parçasıdır.

YILDIZ SEMBOLÜNÜ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Star Symbol
Mori'nin sarı yıldızı başka bir sembol, harf veya logoyla değiştirilmemelidir.

AŞIRI GERÇEKÇİLEŞTİRMEYİN — Avoid Hyper-Realism
Gerçekçi cilt, saç, kas veya insan anatomisi kullanılmamalıdır. Mori her zaman yumuşak, stilize ve çocuk dostu görünmelidir.

KİŞİLİĞİNİ BOZMAYIN — Preserve Personality
Mori'nin enerjik yapısı; kontrolsüz, yıkıcı, saldırgan veya aşırı hiperaktif bir karakter gibi yorumlanmamalıdır. Eğlencesi pozitif ve paylaşımcıdır.

CORE ELEMENTS — ALWAYS PRESERVE
PURPLE BODY • ROUND SILHOUETTE • LARGE EYES • HEAD TUFT • YELLOW CAPE • YELLOW STAR • PLAYFUL APPEARANCE

Change Mori's adventure — never Mori's identity.

12/14 — Renkli Master Görsel

MORI — COLOR MASTER

Mori'nin Color Master görseli, karakterin resmi renkli görsel referansıdır. Yeni illüstrasyon, animasyon, merchandising, ambalaj ve lisans uygulamalarında karakter tutarlılığını korumak için temel alınmalıdır.

Color Master'da Mori'nin değişmez görsel unsurları korunmalıdır:
Mor ana gövde • Büyük yuvarlak baş • Karakteristik tepe formu • Büyük ifadeli gözler • Pembe yanaklar • Sarı/altın pelerin • Sarı yıldız • Kısa ve yuvarlak uzuvlar

Master görsel önden, tam vücut, nötr-mutlu ifadede ve aksesuarsız kullanılmalıdır. Boya fırçası, palet, oyuncak, müzik aleti veya diğer aktivite objeleri Color Master'ın parçası değildir.

This is the primary visual reference for Mori.

MORI

12/14
COLOR MASTER

COLOR MASTER

This is the primary visual reference for Mori.



ROLE
Fun Creator

PERSONALITY
Creative, Playful
Energetic, Imaginative

LOVES
Create, Play
Dance, Imagine

FRIENDS
Zubi, Minti
Lulu, Mini

COLOR PALETTE

#8E5AC7 #6C3DB5 #FFC52E #FFB6C7 #FFFFFF

13/14 — Line-Art Referans

MORI — LINE-ART MASTER

Mori'nin Line-Art Master görseli, Color Master'ın renk kullanılmadan oluşturulan çizgisel karşılığıdır. Boyama kitapları, aktivite sayfaları, tekstil baskıları, ambalaj ve lisans uygulamalarında temel çizim referansı olarak kullanılmalıdır.

ÇİZGİ YAPISI — Line Style

Çizgiler temiz, yuvarlak ve yumuşak olmalıdır. Dış konturlar belirgin; yüz, yıldız ve pelerin gibi iç detaylar daha sade çizgilerle gösterilmelidir.

FORM TUTARLILIĞI — Form Consistency

Line-art versiyonu Color Master ile aynı temel yapıyı korumalıdır:
Büyük baş • Yuvarlak gövde • Kısa uzuvlar • Büyük gözler • Tepe formu • Pelerin • Yıldız sembolü

RENKSİZ TANINABİLİRLİK — Recognition Without Color

Mor gövde ve sarı/altın detaylar kaldırıldığında dahi Mori; silueti, yüz yapısı, tepe formu, pelerini ve yıldız sembolü sayesinde kolayca tanınabilmelidir.

Kullanım Alanları

COLORING • ACTIVITY SHEETS • TEXTILE • PACKAGING • EDUCATIONAL MATERIALS • LICENSING

Same proportions. Same imagination. Same Mori — without color.

MORI

LINE-ART MASTER

Same proportions. Same imagination.
Same Mori — without color.

13/14
LINE-ART REFERANS



ÇİZGİ YAPISI
LINE STYLE

Temiz, yuvarlak ve yumuşak çizgi yapısı.
Clean, rounded and soft line structure.

FORM TUTARLILIĞI
FORM CONSISTENCY

Color Master ile aynı oran ve yapıyı korur.
Keeps the same proportions and structure as Color Master.

RENKSİZ TANINABİLİRLİK
RECOGNITION WITHOUT COLOR

Renkler olmadan da Mori kolayca tanınabilir.
Easily recognizable without colors.

KULLANIM ALANLARI
USAGE AREAS

- Boyama / Coloring
- Aktivite Sayfaları / Activity Sheets
- Tekstil / Textile
- Ambalaj / Packaging
- Eğitim Materyalleri / Educational Materials
- Lisanslama / Licensing

TEMEL UNURLAR / CORE ELEMENTS

BÜYÜK BAŞ / BIG HEAD
YUVARLAK GÖVDE / ROUND BODY
KISA UZUVLAR / SHORT LIMBS
BÜYÜK GÖZLER / BIG EYES
TEPE FORMU / HEAD TUFT
PELERİN / CAPE
YILDIZ SEMBOLÜ / STAR SYMBOL

NOT / NOTE

Tüm line-art çalışmaları bu referans yapıya sadık kalmalıdır.

All line-art works must stay true to this reference structure.

14/14 — Expression / Pose Library
Mori'nin Expression / Pose Library bölümü, karakterin temel hareket ve aktivitelerde nasıl kullanılacağını gösteren ana görsel referanstır. Animasyon, hikâye, merchandising ve lisans uygulamalarında Mori'nin hareket dili bu yapıya bağlı kalmalıdır.

CORE POSES
01 — HAPPY
Temel mutlu ve neşeli duruş.
02 — WAVING
Arkadaşlarını veya izleyiciyi enerjik biçimde selamlama.
03 — THINKING / IMAGINING
Yeni bir oyun, hikâye veya yaratıcı fikir düşünme.
04 — IDEA
Yeni bir fikir bulduğu heyecanlı an.
05 — EXCITED
Kollar açık, enerjik ve coşkulu duruş.
06 — SURPRISED
Beklenmedik ve eğlenceli bir durum karşısındaki şaşkınlık.
07 — PLAYING
Oyuncak veya oyun parçalarıyla oynama.
08 — DANCING
Müzik eşliğinde hareket etme ve dans.
09 — PAINTING
Resim yapma, boyama veya yaratıcı üretim.
10 — PROUD / SHARING
Ürettiği bir şeyi arkadaşlarına mutlu biçimde gösterme.
11 — SLEEPING
Enerjik günün ardından huzurlu dinlenme.

COLOR & LINE-ART
Her temel pozun mümkün olduğunca:

COLOR VERSION + LINE-ART VERSION
karşılığı bulunmalıdır. İki versiyonda da Mori'nin mor gövdesi, tepe formu, yüz oranları, sarı pelerini ve yıldız sembolünün yapısı korunmalıdır.

Pose Library Principle
Poz değişebilir. Aktivite değişebilir. Hayal değişebilir. Mori değişmez.

Imagine. Create. Play. Always Mori.

MORI

EXPRESSION / POSE LIBRARY

Imagine. Create. Play. Always Mori.

14/14
POSE LIBRARY

YARATICI CREATIVE · EĞLENCELİ FUN · ENERJİK ENERGETIC · OYUNSEVER PLAYFUL · HAYALPEREST IMAGINATIVE · SOSYAL SOCIAL · SPONTANE SPONTANEOUS

01 MUTLU
HAPPY





02 SELAMLAMA
WAVING





03 DÜŞÜNME / HAYAL KURMA
THINKING / IMAGINING





04 FİKİR
IDEA





05 HEYECANLI
EXCITED





06 ŞAŞKIN
SURPRISED





07 OYUN OYNAMA
PLAYING





08 DANS ETME
DANCING





09 RESİM YAPMA
PAINTING





10 GÖSTERME / PAYLAŞMA
PROUD / SHARING





11 UYUMA
SLEEPING





POSE LIBRARY PRINCIPLE: Poz değişebilir. Aktivite değişebilir. Hayal değişebilir. Mori değişmez.

Pose can change. Activity can change. Imagination can change. Mori stays the same.

LULU — CHARACTER MASTER LIBRARY

1/14 — Karakter Adı
LULU
Calm Dreamer / Sakin Hayalperest
Lulu, Zuzibo arkadaş grubunun sakin, duyarlı ve hayal kurmayı seven karakteridir. Dünyayı acele etmeden keşfeder; hikâyeleri, müziği ve huzurlu anları sever. Lulu'nun sakinliği çekingenlik veya pasiflik değildir. Çevresini dikkatle dinler, duyguları fark eder ve düşüncelerini kendi yumuşak biçimiyle ifade eder.

Hayal gücü Lulu'nun dünyasını zenginleştirir. Bir melodi, bir bulut veya anlatılan küçük bir hikâye onun için yeni bir hayalin başlangıcı olabilir.

Lulu finds little dreams in quiet moments.

2/14 — Karakter Rolü / Kişiliği

Karakter Rolü:
Calm Dreamer / Sakin Hayalperest
Lulu, Zuzibo grubunun sakin, duyarlı ve hayalperest karakteridir. Çevresindeki dünyayı acele etmeden gözlemler; küçük ayrıntılardan, seslerden ve hikâyelerden ilham alır.

Kişilik:
Lulu nazik, huzurlu, düşünceli, duygusal ve yaratıcıdır. Müzik dinlemekten, hikâyelerden, hayal kurmaktan ve sakin aktivitelerden hoşlanır.
Lulu'nun sakinliği onu grubun dışında bırakmaz. Arkadaşlarıyla vakit geçirmekten hoşlanır; ancak enerjisini daha yumuşak biçimde ifade eder. Dinlemeyi, hissetmeyi ve paylaşmayı bilir.
Lulu çocuklara her zaman hızlı veya hareketli olmak gerekmediğini; sakin anların da keşif, yaratıcılık ve mutlulukla dolu olabileceğini gösterir.

Kişilik Anahtarları
SAKİN • HAYALPEREST • NAZİK • DUYARLI • DÜŞÜNCELİ • SEVECEN • YARATICI
Listen. Feel. Dream.



3/14 — Temel Karakter Özellikleri
Lulu'nun karakter yapısı sakinlik, duyarlılık ve hayal gücü üzerine kuruludur. Çevresindeki dünyayı dikkatle dinler, küçük güzellikleri fark eder ve duygularını yumuşak biçimde ifade eder.

SAKİN — Calm
Aceleci değildir. Yeni durumları kendi ritminde gözlemler ve huzurlu tavrını korur.

HAYALPEREST — Dreamer
Hikâyelerden, müzikten, yıldızlardan ve çevresindeki küçük ayrıntılardan yeni hayaller oluşturur.

NAZİK — Gentle
Arkadaşlarına karşı yumuşak, anlayışlı ve özenlidir. Davranışlarında sertlikten kaçınır.

DUYARLI — Sensitive
Çevresindeki duyguları ve değişimleri kolayca fark eder. Bir arkadaşının üzgün veya mutlu olduğunu anlayabilir.

DÜŞÜNCELİ — Thoughtful
Dinlemeyi sever ve tepki vermeden önce düşünür. Arkadaşlarının fikirlerine ve duygularına önem verir.

SEVECEN — Caring
Arkadaşlarının yanında olmaktan, onları dinlemekten ve küçük sevgi göstergeleriyle desteklemekten hoşlanır.

YARATICI — Creative
Hayal gücünü hikâyeler, müzik ve oyunlarla ifade eder. Mori'nin hareketli yaratıcılığından farklı olarak Lulu'nun yaratıcılığı daha sakin ve düşseldir.

Brand Character Keywords
CALM • DREAMY • GENTLE • SENSITIVE • THOUGHTFUL • CARING • CREATIVE

Lulu reminds us that quiet moments can hold big dreams.

4/14 — Görsel Özellikleri
Lulu'nun görsel tasarımı sakinlik, sıcaklık ve hayalperestliği yansıtır. Zuzibo'nun yuvarlak ve yumuşak tasarım dilini korurken sarı ana rengi sayesinde diğer karakterlerden kolayca ayrılır.

VÜCUT YAPISI — Body Shape
Kısa, yuvarlak ve yumuşak hatlıdır. Büyük baş, küçük gövde ve kısa uzuvlardan oluşan temel Zuzibo oranlarını korur.

BAŞ & TEPE FORMU — Head & Tuft
Yuvarlak başının üzerinde Lulu'ya özgü sarı, yuvarlak parçalı tepe/tüy formu bulunur. Bu form karakter siluetinin temel parçalarından biridir.

ANA RENK — Primary Color
Lulu'nun temel karakter rengi sarıdır. Sıcak, pozitif ve huzurlu karakter algısını desteklemelidir.

GÖZLER & YÜZ — Eyes & Face
Büyük, yuvarlak ve ifadeli gözlere sahiptir. Küçük burun, yumuşak kaşlar, pembe yanaklar ve sade ağız yapısı kullanılır. Lulu'nun temel yüz ifadesi sakin ve sıcak olmalıdır.

PELERİN — Cape
Lulu'nun mor pelerini, sarı gövdesiyle kontrast oluşturan temel görsel detaylardan biridir. Hareketleri genellikle sakin olduğundan pelerin de yumuşak ve doğal biçimde hareket eder.

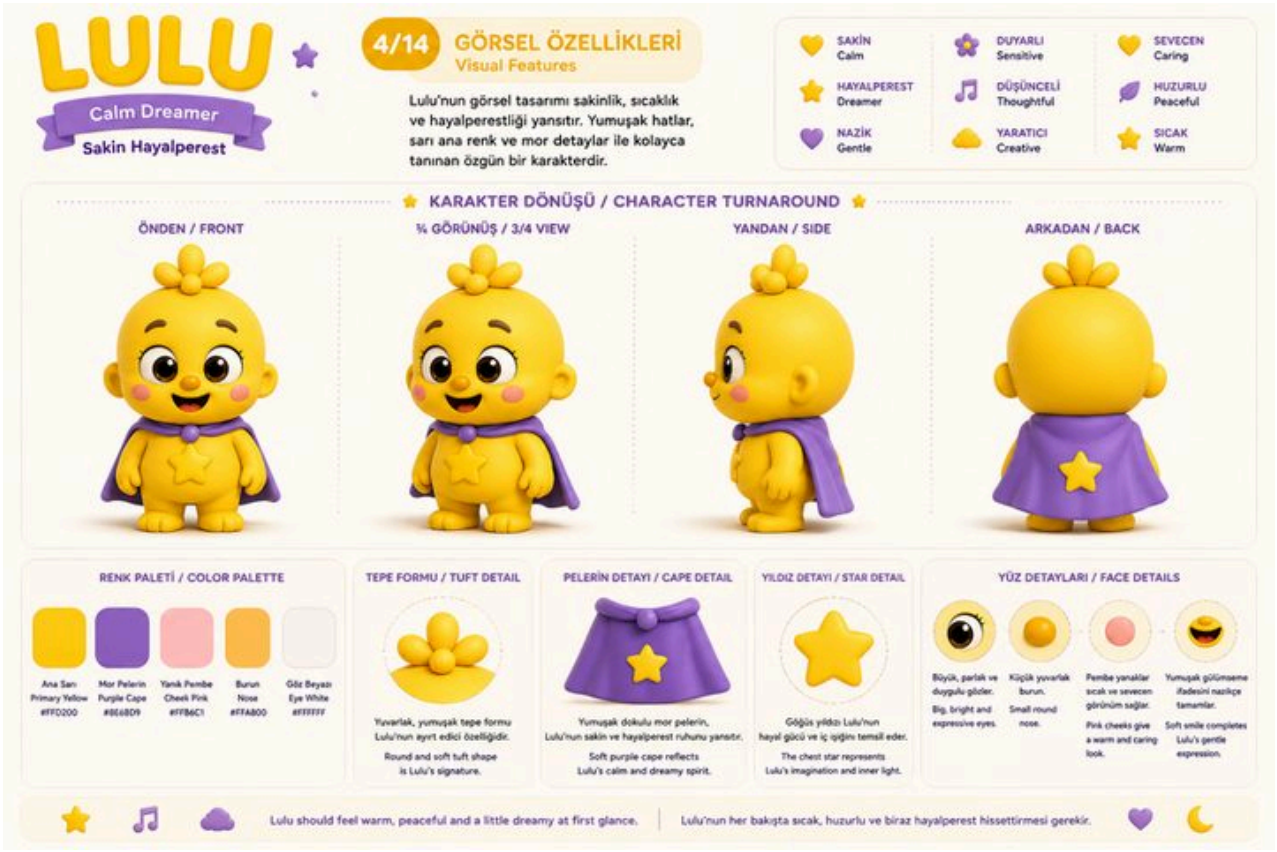
GÖVDE DETAYI — Body Detail
Göğüs/karın bölgesindeki sarı yıldız formu, Lulu'nun hayalperest kimliğini destekleyen karakteristik detaydır. Ana gövdeden ton ve hacim farkıyla ayrılmalıdır.

GENEL SİLUET — Silhouette
Lulu küçük boyutta veya uzaktan gösterildiğinde dahi;
sarı yuvarlak gövde + büyük baş + karakteristik tepe formu + mor pelerin + yıldız detayı
sayesinde kolayca tanınabilmelidir.

Visual Identity Keywords
YELLOW • ROUND • SOFT • WARM • CALM • DREAMY • GENTLE

Lulu should feel warm, peaceful and a little dreamy at first glance.

4/14 — Görsel Özellikleri



5/14 — Ana Renkleri
Lulu'nun renk paleti sıcaklık, sakinlik ve hayalperestlik duygularını destekler. Ana karakter rengi sarıdır; mor detaylar Lulu'nun yumuşak ve düşsel dünyasını tamamlar.

PRIMARY — SARI / YELLOW
Lulu'nun ana gövde rengidir ve karakter kimliğinin değişmez unsurudur.
Referans: #FFD200

SECONDARY — MOR / PURPLE
Lulu'nun karakteristik pelerininde ve boyun tokasında kullanılır. Sarı gövdeyle güçlü fakat yumuşak bir kontrast oluşturur.
Referans: #8E6BD9

FACIAL ACCENT — PEMBE / PINK
Yanaklarda kullanılan sıcak pembe tonudur.
Referans: #FFB6C1

NOSE ACCENT — SICAK SARI / WARM YELLOW
Burun ve gerekli küçük hacim detaylarında ana sarıdan ayrılan daha sıcak bir ton kullanılabilir.
Referans: #FFA800

EYE WHITE — BEYAZ / WHITE
Göz aklarında ve gerekli nötr alanlarda kullanılır.
Referans: #FFFFFF
COLOR SIGNATURE
YELLOW + PURPLE

Bu kombinasyon Lulu'nun temel renk imzasıdır. Baskı, tekstil ve dijital uygulamalarda teknik renk uyarlamaları yapılabilir; ancak Lulu'nun sarı karakter kimliği ve mor pelerini korunmalıdır.

Color Principle
Lulu'nun sarısı parlak ve sıcak, ancak neon veya floresan görünmemelidir. Renk paleti karakterin sakin kişiliğiyle uyumlu kalmalıdır.

Warm yellow brings Lulu to life; soft purple carries her dreams.

6/14 — Aksesuar / Özel Detayları
Lulu'nun özel detayları Calm Dreamer / Sakin Hayalperest kimliğini destekler. Kalıcı karakter unsurları ile hikâye ve aktivitelere göre kullanılabilecek yardımcı objeler birbirinden ayrılmalıdır.

MOR PELERİN — Purple Cape
Lulu'nun temel görsel imzalarından biridir. Sarı gövdeyle kontrast oluşturur ve karakterin sakin, düşsel görünümünü tamamlar.

MOR TOKA — Purple Clasp
Pelerini boyun bölgesinde birleştiren küçük, yuvarlak mor toka karakter tasarımının sabit detaylarından biridir.

YILDIZ SEMBOLÜ — Star Symbol
Göğüs/karın bölgesindeki yıldız Lulu'nun hayal gücü ve iç dünyasını temsil eder. Temel formu korunmalı ve başka bir sembolle değiştirilmemelidir.

KARAKTERİSTİK TEPE FORMU — Signature Head Tuft
Baş üzerindeki yuvarlak parçalı sarı tepe formu Lulu'nun siluet kimliğinin önemli bir parçasıdır.
KULAKLIK — Music Prop
Kulaklık, Lulu'nun müzik sevgisini anlatmak için kullanılabilir. Kalıcı aksesuar değildir; müzik ve dinlenme sahnelerinde yardımcı obje olarak kullanılmalıdır.

KİTAP — Story Prop
Kitaplar ve hikâye kitapları Lulu'nun sakin, hayalperest dünyasını destekleyen temel hikâye objeleridir.

HAYAL SEMBOLLERİ — Dream Symbols
Bulut, yıldız, ay, nota ve düşünce balonu gibi semboller Lulu'nun hayal dünyasını görselleştirmek için kullanılabilir. Bunlar karakter anatomisinin parçası değildir.

UYGUN YARDIMCI OBJELER
Kitap • Kulaklık • Müzik Notaları • Yastık • Battaniye • Yıldız • Ay • Bulut • Hikâye Objeleri
Bu objeler Lulu'nun kişiliğini desteklemeli; karakteri sürekli uykulu veya çevresinden kopuk gösteren unsurlara dönüşmemelidir.

SIGNATURE ELEMENTS
YELLOW BODY • PURPLE CAPE • PURPLE CLASP • STAR SYMBOL • HEAD TUFT

Lulu's details should support her dreams — never overpower her gentle personality.

7/14 — Yüz ve Göz Yapısı
Lulu'nun yüz tasarımı sakinlik, sıcaklık ve hayalperestlik duygularını yansıtmalıdır. İfadeleri yumuşak ve kolay okunabilir olmalı; Lulu ilk bakışta huzurlu ve sevecen görünmelidir.

GÖZLER — Eyes
Gözler büyük, yuvarlak ve parlaktır. Temel göz yapısı diğer Zuzibo karakterleriyle aynı görsel aileyi korurken, Lulu'nun bakışları daha yumuşak ve huzurlu bir karakter taşır.

BAKIŞ YÖNÜ — Eye Direction
Lulu'nun bakışları içinde bulunduğu duyguyu ve aktiviteyi desteklemelidir.
Dinleme → sakin ve odaklı
Hayal kurma → hafif yukarı veya uzağa
Hikâye okuma → kitaba yönelmiş
Düşünme → yumuşak biçimde yana veya aşağı
Arkadaşlarıyla iletişim → sıcak ve doğrudan

KAŞLAR — Eyebrows
Kaşlar kısa, yuvarlak ve yumuşak yapıdadır. Sert açılar yerine küçük hareketlerle duygu aktarılmalıdır.

BURUN & AĞIZ — Nose & Mouth
Burun küçük ve yuvarlaktır. Ağız sade ve yumuşak formludur. Lulu'nun temel gülümsemesi geniş bir kahkahadan çok sıcak ve huzurlu bir mutluluk hissi verebilir.

YANAKLAR — Cheeks
Yuvarlak pembe yanaklar Lulu'nun sıcak ve sevecen görünümünün önemli parçalarındandır.

GÖZ KAPAKLARI — Eyelids
Lulu'da göz kapakları karakter anlatımında özellikle önemlidir. Dinleme, rahatlama, hayal kurma ve huzur anlarında gözler hafif veya tamamen kapanabilir.
Bu kullanım Lulu'yu sürekli uykulu göstermemelidir.

FACIAL FORMULA
BIG EXPRESSIVE EYES + SOFT EYEBROWS + SMALL NOSE + ROSY CHEEKS + GENTLE SMILE
Lulu üzgün, şaşkın veya endişeli olduğunda bile yüz ifadesi aşırı dramatik veya korkutucu hale getirilmemelidir.

Lulu's eyes don't just look — they listen, feel and dream.

8/14 — Karakteristik Mimikler 1/2

Lulu'nun mimikleri sakin, duyarlı, sevecen ve hayalperest kişiliğini yansıtmalıdır. Duygular belirgin olmalı; ancak diğer karakterlere göre daha yumuşak geçişlerle ifade edilmelidir.

MUTLU — Happy
Canlı gözler, rahat kaşlar ve sıcak bir gülümseme. Lulu'nun temel pozitif ifadesidir.

HUZURLU — Peaceful
Gözler hafif veya tamamen kapalı olabilir. Yüz kasları rahat ve küçük bir gülümseme vardır.

HAYAL KURAN — Dreaming
Bakış yukarı veya uzak bir noktaya yönelir. Yüzünde sakin ve meraklı bir ifade bulunur.

DİNLEYEN — Listening
Bakış odaklı, ağız rahat ve yüz sakindir. Lulu karşısındakine gerçekten dikkat ediyormuş hissi vermelidir.

SEVİNÇLİ — Joyful
Gözler parlar, yanaklar belirginleşir ve gülümseme genişler. Lulu'nun sakin karakterini kaybetmeden mutluluğunu gösterir.

ŞAŞIRMIŞ — Surprised
Gözler büyür, kaşlar yükselir ve ağız küçük yuvarlak bir forma dönüşebilir. İfade korkudan çok tatlı bir şaşkınlık taşımalıdır.

DUYGULANMIŞ — Touched
Bakış yumuşar, kaşlar hafif yükselir ve küçük bir gülümseme oluşabilir. Sevgi veya güzel bir hikâyeden etkilenme anlarını temsil eder.

DÜŞÜNCELİ — Thoughtful
Bakış hafif yana veya aşağı yönelir. Yüz sakin ve içe dönük bir düşünme hali taşır.

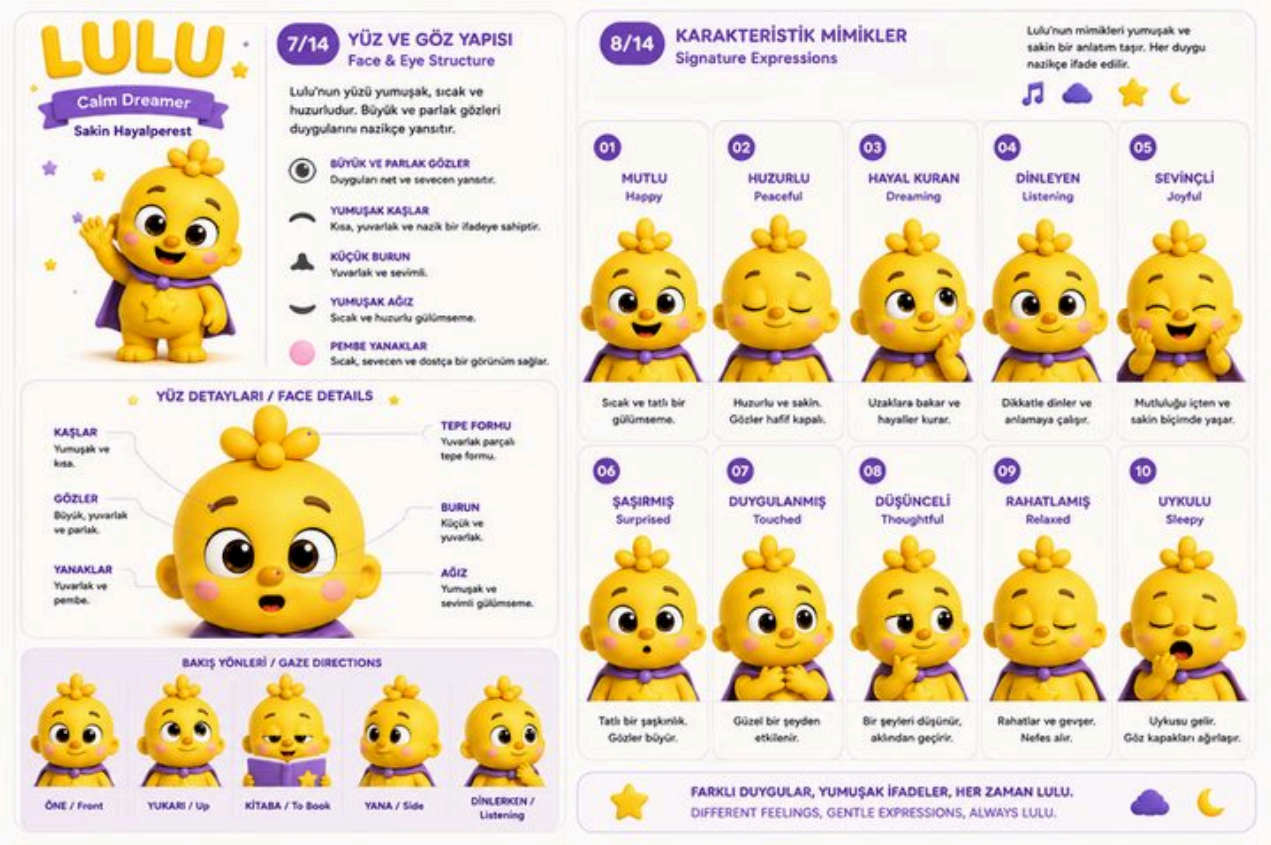
RAHATLAMIŞ — Relaxed
Gözler yarı kapalı veya kapalıdır. Omuzlar ve yüz tamamen gevşektir. Müzik dinleme ve sakin dinlenme sahnelerinde kullanılabilir.

UYKULU — Sleepy
Göz kapakları ağırlaşır, yüz tamamen rahatlar. Relaxed ifadesinden farklı olarak burada uykuya geçiş açıkça anlaşılmalıdır.

CORE EXPRESSIONS
HAPPY • PEACEFUL • DREAMING • LISTENING • JOYFUL • SURPRISED • TOUCHED • THOUGHTFUL • RELAXED • SLEEPY

Expression Principle
Lulu'nun duyguları farklılaşabilir; ancak göz yapısı, yüz oranları, tepe formu ve sıcak karakter ifadesi her zaman korunmalıdır.

Different feelings. Gentle expressions. Always Lulu.



9/14 — Karakteristik Hareketler
Lulu'nun beden dili sakin, yumuşak ve düşüncelidir. Hareketleri karakterin hayalperest ve duyarlı kişiliğini desteklemeli; ağır veya pasif değil, kendi doğal ritminde görünmelidir.

DİNLEME — Listening
Başını hafif yana eğebilir, bakışlarını konuşan kişiye yöneltir ve sakin biçimde dinler. Lulu'nun en karakteristik hareketlerinden biridir.

HAYAL KURMA — Dreaming
Çenesini ellerine yaslayabilir veya rahat bir pozisyonda gökyüzüne bakabilir. Bakışları hafif yukarı veya uzağa yönelir.

MÜZİK DİNLEME — Enjoying Music
Gözlerini kapatabilir, hafifçe ritim tutabilir veya müziğe küçük beden hareketleriyle eşlik edebilir.

HİKÂYE OKUMA — Reading
Kitabı iki eliyle tutar ve rahat bir pozisyonda okur. Hikâyeye daldığında yüzünde meraklı veya hayalperest bir ifade oluşabilir.

DÜŞÜNME — Reflecting
Ellerini birleştirebilir, çenesine dokunabilir veya sessizce bir noktaya bakabilir. Minti'nin problem çözmeye yönelik düşünme hareketinden farklı olarak Lulu'nunki duygu ve hayal odaklıdır.

SEVGİ GÖSTERME — Caring
Arkadaşına sarılabilir, elini omzuna koyabilir veya ellerini kalbinin üzerinde birleştirebilir.

RAHATLAMA — Relaxing
Yastığa yaslanma, rahatça oturma veya gözlerini kapatarak sakin bir anın tadını çıkarma hareketleri kullanılabilir.

SIGNATURE MOVEMENTS
LISTENING • DREAMING • ENJOYING MUSIC • READING • REFLECTING • CARING • RELAXING

Movement Principle
Lulu'nun doğal hareket akışı çoğunlukla:
LISTEN → FEEL → IMAGINE → EXPRESS → SHARE
şeklindedir.

Lulu doesn't rush through the world — she takes time to feel it.

10/14 — Sevdiği Aktiviteler
Lulu'nun sevdiği aktiviteler müzik, hikâyeler, hayal kurma ve sakin keşifler etrafında şekillenir. Aktiviteleri onun duyarlı ve yaratıcı dünyasını desteklemelidir.

MÜZİK DİNLEME — Listening to Music
Sakin melodiler dinlemeyi, ritim tutmayı ve müziğin hissettirdiği duyguları keşfetmeyi sever.

HİKÂYE & MASAL — Stories & Tales
Hikâye dinlemek ve resimli kitaplara bakmak Lulu'nun en sevdiği aktiviteler arasındadır. Hikâyelerdeki dünyaları kendi hayal gücüyle genişletir.

HAYAL KURMA — Daydreaming
Bulutları, yıldızları veya çevresindeki küçük ayrıntıları izleyerek yeni hikâyeler ve düşsel dünyalar hayal eder.

RESİM & SAKİN YARATICILIK — Gentle Creativity
Boyama yapmak, basit çizimler oluşturmak ve hayal ettiklerini kâğıda aktarmaktan hoşlanır.

DOĞAYI İZLEME — Watching Nature
Bulutları, yıldızları, çiçekleri, kelebekleri ve doğadaki sakin hareketleri gözlemlemeyi sever.

ARKADAŞLARINI DİNLEME — Listening to Friends
Arkadaşlarıyla vakit geçirmek Lulu için yalnızca oyun anlamına gelmez. Onların hikâyelerini ve duygularını dinlemekten de hoşlanır.

SAKİN DİNLENME — Quiet Time
Yastığına yaslanmak, rahat bir köşede oturmak veya sevdiği bir hikâyeyle sessiz zaman geçirmek Lulu'nun dünyasının doğal parçasıdır.

ACTIVITY UNIVERSE
LISTEN • READ • DREAM • DRAW • OBSERVE • FEEL • SHARE • RELAX

Activity Principle
Lulu'nun sakin aktiviteleri karakteri uyuşuk, ilgisiz veya sürekli uykulu göstermemelidir. Lulu çevresindeki dünyaya aktif biçimde ilgi duyar; yalnızca bunu kendi sakin ritmiyle yapar.

Quiet doesn't mean nothing is happening — Lulu's imagination is always awake.

11/14 — Kaçınılması Gereken Görsel Değişiklikler
Lulu farklı hikâye, ürün ve ortamlarda kullanılabilir; ancak ana renkleri, temel anatomisi ve karakteristik görsel kimliği korunmalıdır.

ANA RENGİ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Primary Color
Lulu'nun ana gövde rengi sarıdır. Tema veya koleksiyon nedeniyle başka bir ana karakter rengine dönüştürülmemelidir.

VÜCUT ORANLARINI KORUYUN — Preserve Proportions
Büyük baş, yuvarlak gövde ve kısa uzuvlardan oluşan temel Zuzibo oranları korunmalıdır.

TEPE FORMUNU KORUYUN — Preserve Head Tuft
Lulu'nun yuvarlak parçalı karakteristik tepe formu kaldırılmamalı veya farklı bir saç biçimine dönüştürülmemelidir.

YÜZ & GÖZ YAPISINI KORUYUN — Preserve Face & Eyes
Büyük ifadeli gözler, küçük yuvarlak burun, yumuşak kaşlar ve pembe yanaklar korunmalıdır.

MOR PELERİNİ KORUYUN — Preserve Purple Cape
Mor pelerin ve mor boyun tokası Lulu'nun sarı gövdesiyle birlikte temel renk imzasını oluşturur.

YILDIZ SEMBOLÜNÜ KORUYUN — Preserve Star Symbol
Göğüs/karın bölgesindeki yıldız başka bir sembol, harf veya logoyla değiştirilmemelidir.

AŞIRI GERÇEKÇİLEŞTİRMEYİN — Avoid Hyper-Realism
Gerçekçi cilt, saç, kas veya insan anatomisi kullanılmamalıdır. Lulu her zaman yumuşak, stilize ve çocuk dostu görünmelidir.

SAKİNLİĞİ UYKULULUKLA KARIŞTIRMAYIN — Calm ≠ Sleepy
Lulu sürekli uyuyan, yorgun veya ilgisiz bir karakter olarak gösterilmemelidir. Sakinliği çevresine karşı ilgisizlik değil, kendi doğal ritmidir.

DUYARLILIĞI ÜZÜNTÜYE DÖNÜŞTÜRMEYİN — Sensitive ≠ Sad
Duyarlı kişiliği nedeniyle Lulu sürekli üzgün, endişeli veya kırılgan gösterilmemelidir. Temel karakter tonu pozitif, sıcak ve huzurludur.

CORE ELEMENTS — ALWAYS PRESERVE
YELLOW BODY • ROUND SILHOUETTE • LARGE EYES • HEAD TUFT • PURPLE CAPE • PURPLE CLASP • STAR SYMBOL • GENTLE APPEARANCE

Change Lulu's dream — never Lulu's identity.

12/14 — Renkli Master Görsel

LULU — COLOR MASTER
Lulu'nun Color Master görseli, karakterin resmi renkli görsel referansıdır. Yeni illüstrasyon, animasyon, merchandising, ambalaj ve lisans uygulamalarında Lulu'nun görsel tutarlılığını korumak için temel alınmalıdır.

Color Master'da Lulu'nun değişmez görsel unsurları korunmalıdır:
Sarı ana gövde • Büyük yuvarlak baş • Karakteristik tepe formu • Büyük ifadeli gözler • Pembe yanaklar • Mor pelerin • Mor yuvarlak toka • Yıldız gövde detayı • Kısa ve yuvarlak uzuvlar

Master görsel doğrudan önden, tam vücut, nötr-mutlu ifadede ve aksesuarsız kullanılmalıdır.
Kitap, kulaklık, yastık, müzik notaları, ay, bulut veya diğer hayal/aktivite objeleri Color Master'ın parçası değildir.

MASTER PRINCIPLE
Lulu ilk bakışta:
WARM • CALM • GENTLE • DREAMY
hissettirmelidir.

This is the primary visual reference for Lulu.

LULU

COLOR MASTER

12/14 – Renkli Master Görsel



TEPE FORMU
Karakteristik yuvarlak tepe formu.

BÜYÜK GÖZLER
İfadeli, parlak ve sevecen bakış.

PEMBE YANAKLAR
Sıcak, sevecen görünüm.

MOR PELERİN
Lulu'nun karakteristik pelerini.

YUMUŞAK KAŞLAR
Kısa, yuvarlak ve yumuşak kaşlar.

KÜÇÜK BURUN
Yuvarlak ve sevimli burun.

MOR TOKA
Pelerini tutan yuvarlak toka.

YILDIZ SEMBOLÜ
Göğüs/karın bölgesindeki yıldız detayı.

ANA RENK PALETİ

#FFD200	#8E6BD9	#FFB6C1	#FFA800	#FFFFFF
Ana Sarı (Gövde)	Mor (Pelerin & Toka)	Pembe (Yanak)	Sıcak Sarı (Burun)	Beyaz (Göz Akı & Detay)

MASTER PRENSİP

Lulu ilk bakışta:

WARM • CALM • GENTLE • DREAMY

This is the primary visual reference for Lulu.

13/14 — Line-Art Referans
LULU — LINE-ART MASTER
Lulu'nun Line-Art Master görseli, Color Master'ın renklerden arındırılmış çizgisel karşılığıdır. Boyama kitapları, aktivite sayfaları, tekstil baskıları, ambalaj ve lisans uygulamalarında temel çizim referansı olarak kullanılmalıdır.

ÇİZGİ YAPISI — Line Style
Çizgiler temiz, yuvarlak ve yumuşak olmalıdır. Dış konturlar belirgin; yüz, pelerin ve yıldız gibi iç detaylar daha sade çizgilerle gösterilmelidir.

FORM TUTARLILIĞI — Form Consistency
Line-art versiyonu Color Master ile aynı anatomiyi ve oranları korumalıdır:
Büyük baş • Yuvarlak gövde • Kısa uzuvlar • Büyük gözler • Tepe formu • Pelerin • Yuvarlak toka • Yıldız sembolü

RENKSİZ TANINABİLİRLİK — Recognition Without Color
Sarı gövde ve mor pelerin bulunmadığında dahi Lulu;
silueti + yüz yapısı + tepe formu + pelerini + yıldız sembolü
sayesinde kolayca tanınabilmelidir.

ÇİZGİSEL İFADE — Line Expression
Lulu'nun sıcak ve sakin karakteri line-art versiyonunda da korunmalıdır. Çizgiler sert, köşeli veya agresif bir görsel dil oluşturmamalıdır.

Kullanım Alanları
COLORING • ACTIVITY SHEETS • TEXTILE • PACKAGING • EDUCATIONAL MATERIALS • LICENSING

Same proportions. Same gentle spirit. Same Lulu — without color.

LULU

LINE-ART MASTER

13/14 – Line-Art Referans



TEPE FORMU
Karakteristik yuvarlak tepe formu.

KAŞLAR
Kısa, yuvarlak ve yumuşak kaşlar.

BÜYÜK GÖZLER
İfadeli ve parlak görünümlü gözler.

PEMBE YANAKLAR
Yuvarlak ve sevecen yanaklar.

MOR TOKA
Pelerini tutan yuvarlak toka.

MOR PELERİN
Lulu'nun karakteristik pelerini.

YILDIZ SEMBOLÜ
Göğüs/karın bölgesindeki yıldız detayı.

ÇİZGİ PRENSİPLERİ

- Temiz, yuvarlak ve yumuşak çizgiler.
- Dış konturlar belirgin, iç detaylar sade.
- Oranlar Color Master ile aynıdır.
- Renk olmadan da kolayca tanınabilir.
- Sıcak, sakin ve sevecen ifade korunur.

KULLANIM ALANLARI

- BOYAMA KİTAPLARI
- AKTİVİTE SAYFALARI
- TEKSTİL BASKILARI
- AMBALAJ
- EĞİTİCİ MATERYALLER
- LİSANS UYGULAMALARI

SAME PROPORTIONS.
SAME GENTLE SPIRIT.

SAME LULU
WITHOUT COLOR.

14/14 — Expression / Pose Library
Lulu'nun Expression / Pose Library bölümü, karakterin temel hareket ve aktivitelerde nasıl kullanılacağını gösteren ana görsel referanstır. Animasyon, hikâye, merchandising, eğitim içerikleri ve lisans uygulamalarında Lulu'nun sakin ve hayalperest hareket dili korunmalıdır.

CORE POSES
01 — HAPPY
Temel sıcak ve mutlu duruş.
02 — WAVING
Arkadaşlarını veya izleyiciyi yumuşak ve neşeli biçimde selamlama.
03 — DREAMING
Uzaklara bakarak veya rahat bir pozda hayal kurma.
04 — LISTENING
Bir arkadaşını dikkatle ve sakin biçimde dinleme.
05 — EXCITED
Sevdiği bir şey karşısında sakin karakterini kaybetmeden heyecanlanma.
06 — SURPRISED
Beklenmedik bir keşif karşısındaki tatlı şaşkınlık.
07 — ENJOYING MUSIC
Müzik dinleme, gözlerini kapatma veya hafifçe ritim tutma.
08 — DRAWING
Hayal ettiklerini resim veya boyama yoluyla ifade etme.
09 — RELAXING
Rahat bir ortamda sakinleşme ve huzurlu zaman geçirme.
10 — READING
Kitap veya hikâye okurken düşsel dünyalara dalma.
11 — SLEEPING
Günün sonunda huzurlu biçimde uyuma.

COLOR & LINE-ART
Her temel pozun mümkün olduğunca:

COLOR VERSION + LINE-ART VERSION
karşılığı bulunmalıdır.
İki versiyonda da Lulu'nun sarı gövdesi, karakteristik tepe formu, büyük gözleri, mor pelerini, mor tokası ve yıldız sembolünün temel yapısı korunmalıdır.

Pose Library Principle
Poz değişebilir. Duygu değişebilir. Hayal değişebilir. Lulu değişmez.
Listen. Feel. Dream. Always Lulu.

LULU

EXPRESSION / POSE LIBRARY

14/14 – Lulu'nun temel ifadeleri ve karakteristik pozları.
Her poz: **Renkli versiyon** + **Line-Art versiyon**

Sakin, hayalperest, duyarlı ve neşeli Lulu her zaman kalbini ve hayal gücünü kullanır.

- SARI GÖVDE
- MOR PELERİN & TOKA
- YILDIZ SEMBOLÜ

01 HAPPY



02 WAVING



03 DREAMING



04 LISTENING



05 EXCITED



06 SURPRISED



07 ENJOYING MUSIC



08 DRAWING



09 RELAXING



10 READING



11 SLEEPING



Listen. Feel. Dream. Always Lulu.

MINI — CHARACTER MASTER LIBRARY

1/14 — Karakter Adı
MINI

Helpful Friend / Yardımsever Arkadaş
Mini, Zuzibo arkadaş grubunun yardımsever, arkadaş canlısı ve pozitif karakteridir. Çevresindeki insanların ve arkadaşlarının ihtiyaçlarını fark eder; küçük davranışlarla onların yanında olduğunu gösterir.

Mini için yardım etmek büyük işler yapmak anlamına gelmez. Bir arkadaşının elinden tutmak, oyuncağını paylaşmak, birlikte bir işi tamamlamak veya üzgün bir arkadaşına gülümsemek de yardım etmenin bir yoludur.

Mini'nin dünyasında arkadaşlık, paylaşmak ve birlikte hareket etmek önemlidir. Çocuklara küçük iyiliklerin çevrelerindeki insanları mutlu edebileceğini gösterir.

Mini hiçbir zaman grubun “bakıcısı” veya diğer karakterlerden daha olgun biri olarak konumlandırılmaz. O da diğer Zuzibolar gibi oynayan, keşfeden ve öğrenen bir çocuktur; onu farklılaştıran şey başkalarını fark etmesi ve yardım etmeyi sevmesidir.

Mini makes little moments kinder.

2/14 — Karakter Rolü / Kişiliği
Karakter Rolü:
Helpful Friend / Yardımsever Arkadaş
Mini, Zuzibo grubunun yardımsever, arkadaş canlısı ve pozitif karakteridir. Çevresindeki arkadaşlarını fark eder, onlarla paylaşır ve ihtiyaç duyduklarında yanlarında olmaktan mutluluk duyar.

Kişilik:
Mini sevecen, düşünceli, paylaşımcı, sosyal ve iyimserdir. Arkadaşlarıyla birlikte oyun oynamayı, küçük görevlerde yardımcı olmayı ve başkalarını mutlu edecek davranışlarda bulunmayı sever.
Mini'nin yardımseverliği her işi başkalarının yerine yapmak anlamına gelmez. Onun yaklaşımı “Senin için yapayım” değil, “Birlikte yapabiliriz” düşüncesidir.
Arkadaşlarının farklı duygu ve ihtiyaçlarını fark eder. Birisi üzgün olduğunda yanında olabilir, zorlandığında yardım teklif edebilir veya mutlu bir anını onunla paylaşabilir.
Mini çocuklara arkadaşlığın yalnızca birlikte eğlenmekten değil; paylaşmak, destek olmak ve birbirini önemsemekten de oluştuğunu gösterir.

Kişilik Anahtarları
YARDIMSEVER • ARKADAŞ CANLISI • SEVECEN • PAYLAŞIMCI • POZİTİF • DÜŞÜNCELİ • SOSYAL



3/14 — Temel Karakter Özellikleri
Mini'nin karakter yapısı yardımlaşma, arkadaşlık, paylaşma ve pozitiflik üzerine kuruludur. Çevresindeki kişileri fark eder ve küçük davranışlarla birlikte olmanın değerini gösterir.

YARDIMSEVER — Helpful
Bir arkadaşının zorlandığını fark ettiğinde yardım teklif eder. Amacı işi onun yerine yapmak değil, birlikte çözmektir.

ARKADAŞ CANLISI — Friendly
Yeni arkadaşlıklar kurmaya açıktır. İnsanlara sıcak yaklaşır ve herkesin gruba dahil olduğunu hissettirmeye çalışır.

SEVECEN — Caring
Sevgisini gülümseme, sarılma, yanında olma ve küçük jestlerle ifade eder.

PAYLAŞIMCI — Sharing
Oyuncaklarını, fikirlerini ve güzel anlarını arkadaşlarıyla paylaşmaktan mutluluk duyar.

POZİTİF — Positive
Zorlandığında bile yeniden denemeye ve arkadaşlarını cesaretlendirmeye çalışır. Pozitifliği abartılı değil, sıcak ve destekleyicidir.

DÜŞÜNCELİ — Thoughtful
Çevresindeki insanların duygularını ve ihtiyaçlarını fark etmeye çalışır. Bir davranışının başkalarını nasıl etkileyebileceğini önemser.

SOSYAL — Social
Birlikte oyun oynamayı, küçük görevleri paylaşmayı ve grup aktivitelerine katılmayı sever.

Brand Character Keywords
HELPFUL • FRIENDLY • CARING • SHARING • POSITIVE • THOUGHTFUL • SOCIAL

Character Principle
Mini'nin yardımseverliği itaatkârlık veya kendini geri plana atmak anlamına gelmez. Mini de kendi fikirleri, istekleri ve sınırları olan bağımsız bir Zuzibo karakteridir.

Kindness grows when we share it.

4/14 — Görsel Özellikleri
Mini'nin görsel tasarımı arkadaşlık, sıcaklık ve pozitiflik duygularını yansıtır. Zuzibo'nun yuvarlak ve yumuşak tasarım dilini korurken pembe ana rengi sayesinde diğer karakterlerden kolayca ayrılır.

VÜCUT YAPISI — Body Shape
Kısa, yuvarlak ve yumuşak hatlıdır. Büyük baş, küçük gövde ve kısa uzuvlardan oluşan temel Zuzibo oranlarını korur.

BAŞ & TEPE FORMU — Head & Tuft
Yuvarlak başının üzerinde Mini'ye özgü pembe, yuvarlak parçalı tepe/tüy formu bulunur. Bu form karakter siluetinin temel ayırt edici unsurlarındandır.

ANA RENK — Primary Color
Mini'nin temel karakter rengi pembedir. Ton sıcak, sevecen ve enerjik görünmeli; aşırı neon veya sert bir pembe kullanılmamalıdır.

GÖZLER & YÜZ — Eyes & Face
Büyük, yuvarlak ve ifadeli gözlere sahiptir. Küçük burun, yumuşak kaşlar, belirgin pembe yanaklar ve sıcak bir gülümseme Mini'nin arkadaş canlısı görünümünü destekler.

PELERİN — Cape
Mini'nin mor pelerini, pembe gövdesiyle kontrast oluşturan temel görsel detaylardan biridir. Pelerin karakterin Zuzibo ailesine ait görsel dilini de destekler.

GÖVDE DETAYI — Body Detail
Göğüs/karın bölgesindeki kalp sembolü, Mini'nin yardımsever ve sevecen kişiliğinin temel görsel imzasıdır.

GENEL SİLUET — Silhouette
Mini küçük boyutta veya uzaktan gösterildiğinde dahi;
pembe yuvarlak gövde + büyük baş + karakteristik tepe formu + mor pelerin + kalp sembolü
sayesinde kolayca tanınabilmelidir.

Visual Identity Keywords
PINK • ROUND • SOFT • FRIENDLY • CARING • POSITIVE • WARM

Mini should feel like a friendly welcome at first glance.

MINI

Helpful Friend / Yardımsever Arkadaş

4/14 – Görsel Özellikleri

Mini'nin karakteristik görünümü, sıcak, sevecen ve yardımsever kişiliğini yansıtır.

GÖRSEL KİMLİK

PINK • ROUND • SOFT
FRIENDLY • CARING • POSITIVE
WARM • LOVING

CHARACTER TURNAROUND

ÖNDEN / FRONT



3/4 GÖRÜNÜŞ / 3/4 VIEW



YANDAN / SIDE



ARKADAN / BACK



RENK PALETİ / COLOR PALETTE



TEPE FORMU / TUFT



PELERİN / CAPE



KALP SEMBOLÜ / HEART



YÜZ DETAYLARI / FACE DETAILS



YUVARLAK VE YUMUŞAK HATLAR, **MİNİ'NİN ARKADAŞ CANLILIĞINI** YANSITIR.

KÜÇÜK İYİLİKLER, BÜYÜK MUTLULUKLAR.

5/14 — Ana Renkleri
Mini'nin renk paleti sıcaklık, arkadaşlık ve pozitiflik duygularını destekler. Ana karakter rengi pembedir; mor pelerin ve daha güçlü pembe detaylar karakterin görsel kimliğini tamamlar.

PRIMARY — PEMBE / PINK
Mini'nin ana gövde rengidir ve karakter kimliğinin değişmez unsurudur.
Referans: #FF8DB8

ACCENT — CANLI PEMBE / BRIGHT PINK
Kalp sembolü ve gerekli küçük vurgu alanlarında kullanılır.
Referans: #FF6FA3

SECONDARY — MOR / PURPLE
Mini'nin pelerininde ve boyun tokasında kullanılır. Pembe gövdeyle Zuzibo evrenine uygun güçlü bir kontrast oluşturur.
Referans: #8D5CC7

SOFT PINK — AÇIK PEMBE
Yumuşak ton geçişleri ve gerekli yardımcı yüz detaylarında kullanılabilir.
Referans: #FFD6E3

EYE COLOR — SICAK KAHVERENGİ
Mini'nin gözlerinde kullanılan sıcak koyu tondur.
Referans: #6B4E3D

COLOR SIGNATURE
PINK + PURPLE + HEART ACCENT
Bu kombinasyon Mini'nin temel renk imzasıdır. Baskı, tekstil ve dijital uygulamalarda teknik renk uyarlamaları yapılabilir; ancak Mini'nin pembe karakter kimliği, mor pelerini ve kalp sembolü korunmalıdır.

Color Principle
Mini'nin pembesi sıcak, yumuşak ve canlı görünmelidir. Neon, floresan veya aşırı koyu pembe tonları ana gövde rengi olarak kullanılmamalıdır.

Warm pink expresses kindness. Purple keeps Mini unmistakably Zuzibo.

6/14 — Aksesuar / Özel Detayları
Mini'nin özel detayları Helpful Friend / Yardımsever Arkadaş kimliğini destekler. Kalıcı karakter unsurları ile hikâye ve aktivitelere göre kullanılan yardımcı objeler birbirinden ayrılmalıdır.

MOR PELERİN — Purple Cape
Mini'nin temel görsel imzalarından biridir. Pembe gövdeyle kontrast oluşturur ve Zuzibo ailesinin ortak görsel dilini destekler.

MOR TOKA — Purple Clasp
Pelerini boyun bölgesinde birleştiren küçük, yuvarlak mor toka karakter tasarımının sabit detaylarından biridir.

KALP SEMBOLÜ — Heart Symbol
Göğüs/karın bölgesindeki pembe kalp, Mini'nin yardımseverlik, arkadaşlık ve paylaşma temasını temsil eden temel karakter sembolüdür.
Başka bir sembol, harf veya logoyla değiştirilmemelidir.

KARAKTERİSTİK TEPE FORMU — Signature Head Tuft
Baş üzerindeki yuvarlak parçalı pembe tepe formu Mini'nin siluet kimliğinin önemli bir parçasıdır ve temel yapısı korunmalıdır.

YARDIM & PAYLAŞIM OBJELERİ — Helping & Sharing Props
Oyuncak, kitap, boya kalemi, yapboz parçası veya küçük bir hediye gibi objeler Mini'nin paylaşma ve yardımlaşma sahnelerinde kullanılabilir.

ARKADAŞLIK SEMBOLLERİ — Friendship Symbols
Kalp, el ele tutuşma, sarılma ve birlikte yapılan aktiviteler Mini'nin arkadaşlık temasını desteklemek için kullanılabilir.
Bunlar Mini'nin anatomisinin veya kalıcı aksesuarlarının parçası değildir.

UYGUN YARDIMCI OBJELER
Oyuncak • Kitap • Yapboz • Boya Kalemi • Hediye • Oyun Blokları • Çiçek • Arkadaşlık Objeleri
Yardımcı objeler Mini'yi sürekli hizmet eden bir karakter gibi göstermemelidir.
Mini'nin temel yaklaşımı:
“Senin için yaparım.” değil → “Birlikte yapabiliriz.”
olmalıdır.

SIGNATURE ELEMENTS
PINK BODY • PURPLE CAPE • PURPLE CLASP • HEART SYMBOL • HEAD TUFT

Mini's heart represents kindness — her actions turn it into friendship.

7/14 — Yüz ve Göz Yapısı
Mini'nin yüz tasarımı arkadaş canlısı, sevecen ve pozitif kişiliğini ilk bakışta yansıtmalıdır. İfadeleri sıcak, açık ve çocukların kolayca okuyabileceği kadar belirgin olmalıdır.

GÖZLER — Eyes
Gözler büyük, yuvarlak ve parlaktır. Sıcak kahverengi tonları Mini'nin yumuşak ve güven veren görünümünü destekler.
Bakışlarında genel olarak ilgi, yakınlık ve pozitiflik hissedilmelidir.

BAKIŞ YÖNÜ — Eye Direction
Mini'nin bakışları çoğunlukla etkileşim kurduğu kişiye veya yaptığı aktiviteye yönelir.
Selamlama → izleyiciye doğrudan
Yardım etme → arkadaşına veya yapılan işe
Paylaşma → paylaştığı nesne ve arkadaş arasında
Dinleme → arkadaşına odaklı
Oyun → aktiviteye ve arkadaşlarına yönelmiş

KAŞLAR — Eyebrows
Kaşlar kısa, yuvarlak ve yumuşak yapıdadır. Endişe veya üzüntü ifadelerinde dahi sert ve dramatik açılar oluşturmamalıdır.

BURUN & AĞIZ — Nose & Mouth
Burun küçük, yuvarlak ve pembe tonludur. Ağız sade ve yumuşak formdadır.
Mini'nin temel gülümsemesi açık, sıcak ve davetkâr olmalıdır.

YANAKLAR — Cheeks
Yuvarlak pembe yanaklar Mini'nin sıcak görünümünün önemli parçalarındandır.
Mutluluk, heyecan ve sevgi ifadelerinde biraz daha belirginleşebilir.

GÖZ TEMASI — Eye Contact
Mini'nin karakterinde göz teması önemlidir. Arkadaşına yardım ederken, dinlerken veya paylaşırken bakışları etkileşimi desteklemelidir.
Ancak göz teması her sahnede zorunlu değildir; yapılan aktivite doğal olarak başka bir bakış yönü gerektiriyorsa hareket önceliklidir.

FACIAL FORMULA
BIG WARM EYES + SOFT EYEBROWS + SMALL PINK NOSE + ROSY CHEEKS + FRIENDLY SMILE
Mini üzgün, şaşkın veya endişeli olduğunda bile temel yüz yapısı sert, korkutucu veya aşırı dramatik hale getirilmemelidir.

Mini's face should always feel ready to connect.

8/14 — Karakteristik Mimikler
Mini'nin mimikleri yardımsever, arkadaş canlısı, sevecen ve pozitif kişiliğini yansıtmalıdır. Duyguları kolay okunmalı; yüz ifadeleri her zaman sıcak ve çocuk dostu kalmalıdır.

MUTLU — Happy
Parlak gözler, rahat kaşlar ve sıcak bir gülümseme. Mini'nin temel pozitif ifadesidir.

ARKADAŞ CANLISI — Friendly
Doğrudan ve sıcak bakış, hafif gülümseme ve açık yüz ifadesi. Yeni bir arkadaşla iletişim kurmaya hazır görünür.

YARDIM ETMEYE HAZIR — Ready to Help
Bakış yaptığı işe veya arkadaşına odaklanır. Yüzünde ilgili, istekli ve pozitif bir ifade bulunur.

İLGİYLE DİNLEYEN — Caring / Listening
Gözler arkadaşına yönelir, kaşlar yumuşar ve ağız sakinleşir. Karşısındakini önemsediği hissedilmelidir.

SEVİNÇLİ — Joyful
Gözler parlar veya hafif kapanabilir; yanaklar yükselir ve gülümseme genişler.

HEYECANLI — Excited
Gözler açılır, yüz canlanır ve Mini'nin pozitif enerjisi belirginleşir. Heyecan kontrolsüz görünmemelidir.

ŞAŞIRMIŞ — Surprised
Gözler büyür, kaşlar yükselir ve ağız küçük yuvarlak forma geçebilir. Şaşkınlık tatlı ve meraklı görünmelidir.

DUYGULANMIŞ — Touched
Bakış yumuşar, eller kalbe yaklaşabilir ve küçük bir gülümseme oluşur. Arkadaşlık veya güzel bir davranıştan etkilenme anlarını temsil eder.

CESARETLENDİREN — Encouraging
Sıcak göz teması ve güven veren bir gülümseme kullanılır. İfade, “Birlikte yapabiliriz.” hissini taşımalıdır.

ÜZGÜN / EMPATİK — Sad / Empathetic
Bir arkadaşının üzüntüsünü fark ettiğinde kaşlar hafifçe aşağı iner ve gülümseme kaybolur. İfade dramatik ağlama yerine anlayış ve yakınlık göstermelidir.

CORE EXPRESSIONS
HAPPY • FRIENDLY • READY TO HELP • CARING • JOYFUL • EXCITED • SURPRISED • TOUCHED • ENCOURAGING • EMPATHETIC

Expression Principle
Mini'nin mimikleri farklı duygular taşıyabilir; ancak göz yapısı, yüz oranları, tepe formu ve sıcak karakter ifadesi her zaman korunmalıdır.

Different feelings. One kind heart. Always Mini.



9/14 — Karakteristik Hareketler 1/2
Mini'nin beden dili açık, sıcak ve etkileşim odaklıdır. Hareketleri yardımsever ve arkadaş canlısı kişiliğini desteklemeli; Mini çoğunlukla çevresindeki karakterlerle bağ kurarken görülmelidir.

SELAMLAMA — Waving
Elini kaldırarak sıcak ve neşeli biçimde selam verir. İzleyiciyle iletişim kurduğu temel hareketlerden biridir.

YARDIM ETME — Helping
Bir arkadaşına el uzatabilir, düşen bir eşyayı birlikte kaldırabilir veya yapılacak küçük bir görevde ona destek olabilir.
Mini'nin yardım hareketlerinde temel yaklaşım:

HELP WITH → NOT DO FOR
olmalıdır.

PAYLAŞMA — Sharing
Oyuncağını, kitabını, boya kalemlerini veya başka çocuk dostu objeleri arkadaşına uzatabilir. Paylaşım gönüllü ve neşeli görünmelidir.

SARILMA — Hugging
Arkadaşlık, destek veya kutlama anlarında sıcak ve doğal biçimde sarılabilir.

DİNLEME — Listening
Bir arkadaşı konuşurken ona yönelir, göz teması kurar ve sakin biçimde dinler.

CESARETLENDİRME — Encouraging
Başparmak kaldırma, alkışlama, el uzatma veya sıcak bir gülümsemeyle arkadaşını destekleyebilir.

BİRLİKTE OYNAMA — Playing Together
Oyun blokları, yapboz, oyuncaklar veya grup oyunlarında diğer karakterlerle aktif biçimde etkileşime girer.

EL ELE TUTUŞMA — Holding Hands
Arkadaşlık ve birlikte hareket etme temasını göstermek için diğer Zuzibolarla el ele tutuşabilir.

KUTLAMA — Celebrating
Arkadaşlarının başarısına alkış, küçük sıçramalar veya kollarını açarak karşılık verir. Kutlama yalnızca kendi başarısıyla sınırlı değildir.

9/14 — Karakteristik Hareketler 2/2

SIGNATURE MOVEMENTS
WAVING • HELPING • SHARING • HUGGING • LISTENING • ENCOURAGING • PLAYING TOGETHER • HOLDING HANDS • CELEBRATING

Movement Principle
Mini'nin doğal hareket akışı çoğunlukla:
NOTICE → CONNECT → HELP → SHARE → CELEBRATE TOGETHER
şeklindedir.

Mini doesn't stand in front of her friends — she stands beside them.

10/14 — Sevdiği Aktiviteler

Mini'nin sevdiği aktiviteler arkadaşlık, paylaşma, yardımlaşma ve birlikte eğlenme etrafında şekillenir. Mini tek başına da oyun oynayabilir; ancak en mutlu olduğu anlar çoğunlukla arkadaşlarıyla bir şeyler yaptığı anlardır.

BİRLİKTE OYUN — Playing Together
Bloklar, oyuncaklar, yapbozlar ve basit grup oyunlarıyla arkadaşlarıyla birlikte oynamayı sever.

PAYLAŞMA — Sharing
Oyuncaklarını, boya kalemlerini, kitaplarını ve oyun malzemelerini arkadaşlarıyla paylaşmaktan hoşlanır.

KÜÇÜK GÖREVLER — Helping with Tasks
Oyuncakları toplamak, kitapları yerleştirmek veya oyun alanını düzenlemek gibi küçük görevleri arkadaşlarıyla birlikte yapmayı sever.

YAPBOZ & TAKIM OYUNLARI — Puzzles & Team Play
Birlikte çözüm gerektiren yapbozlar ve basit takım aktiviteleri Mini'nin “Birlikte yapabiliriz.” yaklaşımını destekler.

RESİM & EL İŞLERİ — Arts & Crafts
Arkadaşlarıyla resim yapmak, boyamak ve basit el işleri hazırlamak Mini için hem yaratıcı hem de paylaşılabilir bir aktivitedir.

ARKADAŞLARINI DESTEKLEME — Supporting Friends
Bir arkadaşının yeni bir şey denemesini izlemek, onu alkışlamak veya zorlandığında yanında olmak Mini'nin doğal davranışları arasındadır.

HEDİYE & SÜRPRİZ HAZIRLAMA — Little Surprises
Arkadaşları için küçük bir resim, kart veya çocuk dostu sürpriz hazırlamaktan hoşlanabilir. Burada önemli olan hediyenin değeri değil, düşünülmüş olmasıdır.

GRUP AKTİVİTELERİ — Group Activities
Dans, hikâye zamanı, oyun çemberi ve ortak etkinliklerde diğer Zuzibolarla birlikte yer almaktan hoşlanır.

ACTIVITY UNIVERSE
PLAY • SHARE • HELP • CREATE • COOPERATE • SUPPORT • CELEBRATE
Activity Principle

Mini'nin aktivitelerinde yardım etmek ile her işi üstlenmek birbirinden ayrılmalıdır. Mini arkadaşlarına hizmet eden karakter değildir; onlarla birlikte hareket eden bir arkadaştır.

The best moments are the ones we share.

11/14 — Kaçınılması Gereken Görsel Değişiklikler
Mini farklı hikâye, ürün ve ortamlarda kullanılabilir; ancak ana renkleri, temel anatomisi ve karakteristik görsel kimliği her zaman korunmalıdır.

ANA RENGİ DEĞİŞTİRMEYİN — Preserve Primary Color
Mini'nin ana gövde rengi pembedir. Tema, koleksiyon veya kampanya nedeniyle başka bir ana karakter rengine dönüştürülmemelidir.
VÜCUT ORANLARINI KORUYUN — Preserve Proportions
Büyük baş, yuvarlak gövde ve kısa uzuvlardan oluşan temel Zuzibo oranları değiştirilmemelidir.
TEPE FORMUNU KORUYUN — Preserve Head Tuft
Mini'nin yuvarlak parçalı karakteristik tepe formu kaldırılmamalı veya farklı bir saç biçimine dönüştürülmemelidir.
YÜZ & GÖZ YAPISINI KORUYUN — Preserve Face & Eyes
Büyük sıcak gözler, küçük pembe burun, yumuşak kaşlar ve yuvarlak yanaklar korunmalıdır.
MOR PELERİNİ KORUYUN — Preserve Purple Cape
Mor pelerin ve mor yuvarlak toka, Mini'nin pembe gövdesiyle birlikte temel görsel kimliğinin parçasıdır.
KALP SEMBOLÜNÜ KORUYUN — Preserve Heart Symbol
Göğüs/karın bölgesindeki kalp, Mini'nin temel karakter sembolüdür. Yıldız, harf, logo veya başka bir sembolle değiştirilmemelidir.
AŞIRI GERÇEKÇİLEŞTİRMEYİN — Avoid Hyper-Realism
Gerçekçi insan anatomisi, cilt dokusu, saç veya yetişkin vücut oranları kullanılmamalıdır. Mini her zaman yumuşak, stilize ve çocuk dostu görünmelidir.
YARDIMSEVERLİĞİ HİZMETKÂRLIĞA DÖNÜŞTÜRMEYİN — Helpful ≠ Servant
Mini sürekli başkalarının işlerini yapan, onların arkasını toplayan veya kendi ihtiyaçlarını geri plana atan bir karakter olarak gösterilmemelidir.
Mini'nin temel yaklaşımı:
HELP WITH → NOT DO FOR
POZİTİFLİĞİ SÜREKLİ MUTLULUK OLARAK YORUMLAMAYIN — Positive ≠ Always Happy
Mini üzgün, şaşkın, endişeli veya hayal kırıklığına uğramış olabilir. Pozitif kişiliği, yalnızca mutlu duygular yaşayabileceği anlamına gelmez.
ARKADAŞLIĞI SINIRSIZ UYUM OLARAK GÖSTERMEYİN — Friendly ≠ No Boundaries
Mini arkadaş canlısıdır; ancak kendi fikirleri, tercihleri ve kişisel sınırları vardır. Arkadaşlık uğruna her şeye “evet” diyen bir karakter olmamalıdır.

CORE ELEMENTS — ALWAYS PRESERVE
PINK BODY • ROUND SILHOUETTE • LARGE WARM EYES • HEAD TUFT • PURPLE CAPE • PURPLE CLASP • HEART SYMBOL • FRIENDLY APPEARANCE

Change Mini's adventure — never Mini's identity.

12/14 — Renkli Master Görsel
MINI — COLOR MASTER
Mini'nin Color Master görseli, karakterin resmi renkli görsel referansıdır. Yeni illüstrasyon, animasyon, merchandising, ambalaj ve lisans uygulamalarında Mini'nin görsel tutarlılığını korumak için temel alınmalıdır.

Color Master'da Mini'nin değişmez görsel unsurları korunmalıdır:
Pembe ana gövde • Büyük yuvarlak baş • Karakteristik tepe formu • Büyük sıcak gözler • Küçük pembe burun • Pembe yanaklar • Mor pelerin • Mor yuvarlak toka • Kalp sembolü • Kısa ve yuvarlak uzuvlar
Master görsel doğrudan önden, tam vücut, nötr-mutlu ifadede ve yardımcı objeler olmadan kullanılmalıdır.
Oyuncak, kitap, yapboz, hediye, çiçek veya diğer arkadaşlık/aktivite objeleri Color Master'ın parçası değildir.

MASTER PRINCIPLE
Mini ilk bakışta:
FRIENDLY • CARING • HELPFUL • POSITIVE
hissettirmelidir.

This is the primary visual reference for Mini.

MINI

MINI – CHARACTER MASTER LIBRARY

12/14 – RENKLİ MASTER GÖRSEL

HELPFUL FRIEND
YARDIMSEVER ARKADAŞ

MINI – COLOR MASTER



COLOR PALETTE

PINK	BRIGHT PINK	PURPLE	SOFT PINK	WARM BROWN
#FF8DB8	#FF6FA3	#8D5CC7	#FFD6E3	#6B4E3D

13/14 — Line-Art Referans
MINI — LINE-ART MASTER
Mini'nin Line-Art Master görseli, Color Master'ın renk kullanılmadan oluşturulan çizgisel karşılığıdır. Boyama kitapları, aktivite sayfaları, tekstil baskıları, ambalaj ve lisans uygulamalarında temel çizim referansı olarak kullanılmalıdır.

ÇİZGİ YAPISI — Line Style
Çizgiler temiz, yuvarlak ve yumuşak olmalıdır. Dış konturlar belirgin; yüz, pelerin, toka ve kalp gibi iç detaylar daha sade çizgilerle gösterilmelidir.
FORM TUTARLILIĞI — Form Consistency
Line-art versiyonu Color Master ile aynı anatomiyi ve oranları korumalıdır:
Büyük baş • Yuvarlak gövde • Kısa uzuvlar • Büyük gözler • Tepe formu • Pelerin • Yuvarlak toka • Kalp sembolü
RENKSİZ TANINABİLİRLİK — Recognition Without Color
Pembe gövde ve mor pelerin bulunmadığında dahi Mini;
silueti + yüz yapısı + tepe formu + pelerini + kalp sembolü
sayesinde kolayca tanınabilmelidir.
ÇİZGİSEL İFADE — Line Expression
Mini'nin sıcak ve arkadaş canlısı karakteri line-art versiyonunda da korunmalıdır. Çizgiler sert, köşeli veya agresif bir görsel dil oluşturmamalıdır.
KALP SEMBOLÜ — Heart Symbol
Kalp, renksiz kullanımda Mini'yi diğer Zuzibo karakterlerinden ayıran en önemli işaretlerden biridir. Formu açık, sade ve kolay tanınabilir olmalıdır.

Kullanım Alanları
COLORING • ACTIVITY SHEETS • TEXTILE • PACKAGING • EDUCATIONAL MATERIALS • LICENSING

Same proportions. Same kind heart. Same Mini — without color.

MINI

MINI – CHARACTER MASTER LIBRARY

13/14 – LINE-ART REFERANS

HELPFUL FRIEND
YARDIMSEVER
ARKADAŞ

MINI – LINE-ART MASTER

ÇİZGİ YAPISI

Çizgiler temiz, yuvarlak ve yumuşak olmalıdır. Dış konturlar belirgin; iç detay çizgileri sade tutulmalıdır.

FORM TUTARLILIĞI

Color Master ile aynı anatomiyi ve oranları korumalıdır.

RENKSİZ TANINABİLİRLİK

Renk olmadan da Mini, silueti, yüz yapısı, tepe formu, pelerini ve kalp sembolü sayesinde kolayca tanınmalıdır.

ÇİZGİSEL İFADE

Sıcak, sevecen ve dostça ifade çizgilerle de korunmalıdır.

KALP SEMBOLÜ

Kalp, Mini'yi diğer Zuzibo karakterlerinden ayıran önemli işarettir.



KULLANIM ALANLARI

- BOYAMA KİTAPLARI
- AKTİVİTE SAYFALARI
- TEKSTİL BASKILARI
- AMBALAJ TASARIMLARI
- EĞİTİCİ MATERYALLER
- LİSANS UYGULAMALARI

ÖNEMLİ NOT

Bu çizim referansı oran, form ve detay standartlarını korumak için kullanılır. Karakterin temel kimliği asla değiştirilmemelidir.

SAME PROPORTIONS. SAME KIND HEART. SAME MINI – WITHOUT COLOR.

Oyun Arkadaşımız Köpek – “Pofi”

Pofi; küçük, tombul, kısa bacaklı, büyük başlı ve Zuzibo karakterleriyle aynı yumuşak 3D dünyaya ait bir yavru köpek.

Ana renk: Açık karamel / krem
Kulaklar: Büyük, yumuşak ve aşağı doğru sarkan
Gözler: Zuzibo karakterleriyle uyumlu büyük, parlak kahverengi gözler
Ayırt edici detay: Bir kulağında turuncu küçük bir leke
Aksesuar: Mor tasma + küçük altın yıldız madalyon
Kuyruk: Kısa, tombul ve sürekli hareketli
Karakteri: Oyuncu, biraz sakar, çok meraklı ve arkadaş canlısı
Favori oyuncağı: Küçük mavi top
Sesleri: “Hav!”, “Hıı?”, mutlu küçük havlamalar ve heyecanlı nefes sesleri

Rolü: Zuzibolar oyun oynarken peşlerinden koşar, bazen küçük problemlere sebep olur, bazen de çözümün parçası olur.



Pofi

Zuzibo'nun Oyun Arkadaşı



KARAKTERİ
Oyuncu, meraklı, biraz sakar, çok sevimli ve sadık.

FAVORİ OYUNCAĞI
Mavi top

SESLERİ
Hav! Hıı?
(mutlu havlamalar, heyecanlı nefes sesleri)

EN SEVDİĞİ ŞEY
Koşmak, oynamak ve arkadaşlarıyla zaman geçirmek

AKSESUARI
Mor tasma ve altın yıldız madalyon

DETAY GÖRSELLERİ



Yüz Detayı | Saç Detayı | Sırt & Leke | Patı Detayı

GÖRÜNÜŞ – TURNAROUND



ÖN | 3/4 | YAN | ARKA

RENK PALETİ

GÖVDE / KÜRK

Ana Kürk	Kulak & Leke	Krem Tonu	Gölge Tonu
#F7D8A6	#E59B3D	#FFE8C2	#EBC08A

YÜZ DETAYLARI

Göz Kahverengi	Göz Parlaklığı	Burun	Ağız İçi	Dil	Yanak
#4B2E1F	#FFFFFF	#6B3D21	#FFB1C6	#FF7E8E	#FFC9D6

AKSESUAR

Tasma Moru	Yıldız Altın	Yıldız Gölge
#8E58D3	#FFC83D	#E0AB18

YARDIMCI RENKLER

Mavi Top	Top Desen	İç Kulak	Patı İçi
#59B6E6	#FFD33D	#FFB89D	#F7BCA6



MİMİK & POZ ÖRNEKLERİ



Mutlu | Heyecanlı | Meraklı | Oyun Zamanı | Uyku Zamanı

Pofi

Zuzibo'nun Oyun Arkadaşı ♡

Karakteri:
Oyuncu, meraklı, biraz sakar, çok sevimli ve sadık

Favori Oyuncağı:
Mavi top

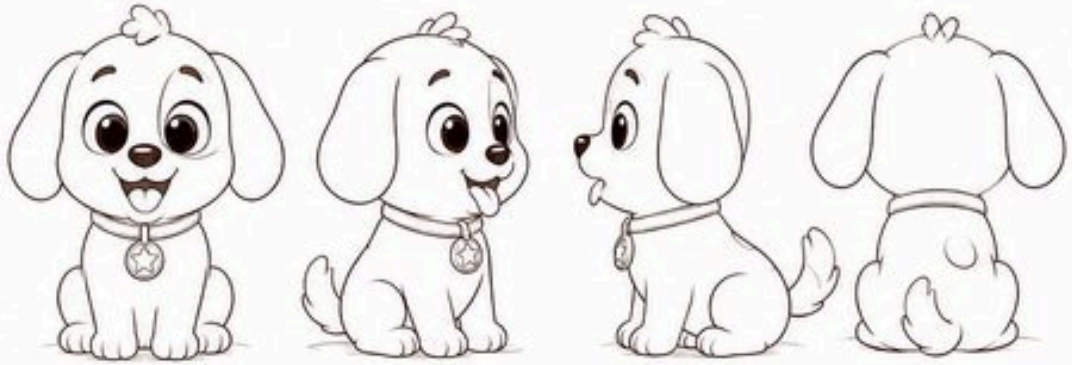
Sesleri:
Hav! Hıı? (mutlu havlamalar, heyecanlı nefes sesleri)

En Sevdiği Şey:
Koşmak, oynamak ve arkadaşlarıyla zaman geçirmek

Aksesuarı:
Mor tasma ve altın yıldız madalyon



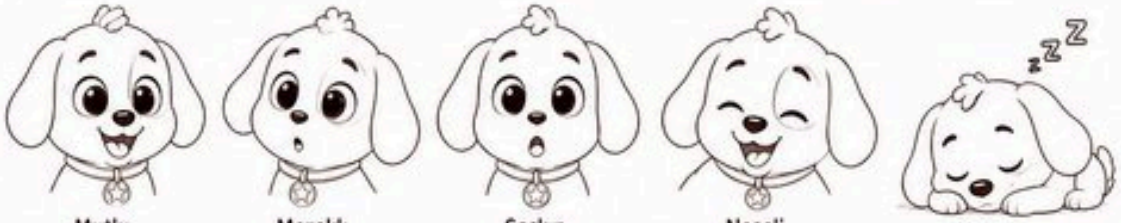
TURNAROUND (360°)



AKSİYON POZLARI



YÜZ İFADELERİ



🐱 Kedi – “Mia”

Ana renk: Açık lila-krem
Desen: Kulak uçları, kuyruk ucu ve sırtında yumuşak mor/lila lekeler
Gözler: Büyük, parlak yeşil gözler
Yüz: Küçük pembe burun, hafif pembe yanaklar ve sevimli kısa bıyıklar
Kulaklar: Biraz büyük, üçgen ve içleri açık pembe
Kuyruk: Uzun, kabarık ve mimiklerinin bir parçası gibi hareketli
Aksesuar: Mor tasma + altın kalp madalyon
Karakteri: Meraklı, zeki, sevecen, biraz nazlı ve oyuncu
Favori oyuncağı: Küçük sarı yün yumağı 🧶
Sesleri: “Miyav!”, “Mrrr…”, şaşırınca küçük “Miy?”
En sevdiği şey: Yüksek yerlere çıkmak, kutuların içine girmek, hareket eden şeyleri takip etmek ve Zuzibolarla oyun oynamak.
Komik özelliği: Önüne boş bir kutu konulduğunda ne yapıyorsa bırakıp içine girmeye çalışır. 😄



Mia

Zuzibo'nun Oyun Arkadaşı



KARAKTERİ
Meraklı, zeki, sevecen, biraz nazlı ve oyuncu.

FAVORİ OYUNCAĞI
Sarı yün yumağı

SESLERİ
Miyav! Mrrr... Miy? (sevimli miyavlamalar ve mutlu mırlamalar)

EN SEVDİĞİ ŞEY
Yüksek yerlere çıkmak, kutulara girmek, hareket eden şeyleri takip etmek ve arkadaşlarıyla oyun oynamak

AKSESUARI
Mor tasma ve altın kalp madalyon

DETAY GÖRSELLERİ



Yüz Detayı | Kulak Detayı | Desen Detayı | Kuyruk Detayı | Pati Detayı

GÖRÜNÜŞ – TURNAROUND



ÖN | 3/4 | YAN | ARKA

RENK PALETİ

GÖVDE / KÜRK

Ana Kürk	Lila Desen	Krem Tonu	İç Kulak	Burun
#E9DDF6	#C7B5E6	#FFF4E6	#FFB8C6	#FFB1C6

YÜZ DETAYLARI

Göz Yeşili	Göz Parlaklığı	Pupil	Kaş / Kirpik	Beyrek	Ağız İçi
#7CC86B	#FFFFFF	#1E1E1E	#4A3856	#5B5B5B	#FFB6C1

AKSESUAR

Tasma Moru	Kalp Madalyon
#8E5BD3	#FFC93D

YARDIMCI RENKLER

Sarı Yün	Pati İçi	Top Pembe	Top Mavi	Yastık Lila
#FFD443	#FFB8C6	#FF77A8	#7EC9FF	#D9C6F1



MİMİK & POZ ÖRNEKLERİ



Mutlu | Meraklı | Oyun Zamanı | Kutuda | Nazlı | Uyku Zamanı

Mia

Zuzibo'nun Oyun Arkadaşı ♡

Karakteri:
Meraklı, zeki, sevecen, biraz nazlı ve oyuncu

Favori Oyuncağı:
Sarı yün yumağı

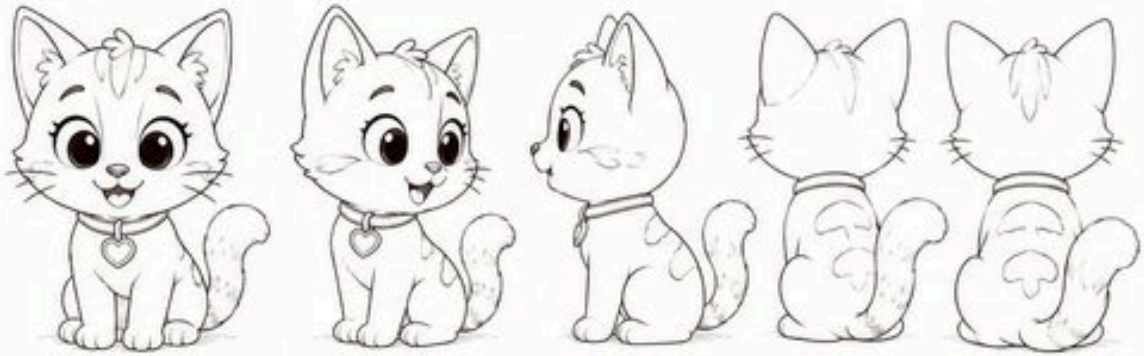
Sesleri:
Miyav! Mrrr... Miy? (sevimli miyavlamalar ve mutlu mırlamalar)

En Sevdiği Şey:
Yüksek yerlere çıkmak, kutulara girmek, hareket eden şeyleri takip etmek ve arkadaşlarıyla oyun oynamak

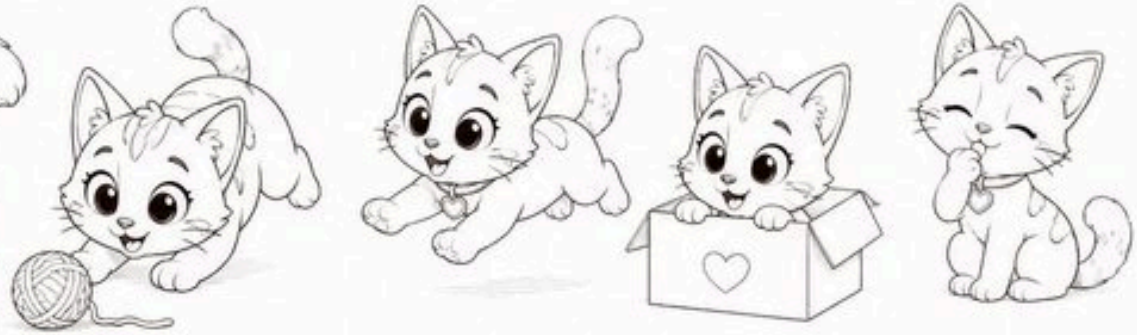
Aksesuarı:
Mor tasma ve altın kalp madalyon



TURNAROUND (360°)



AKSİYON POZLARI



YÜZ İFADELERİ



14/14 — Expression / Pose Library
Mini'nin Expression / Pose Library bölümü, karakterin temel hareketlerini ve arkadaşlarıyla kurduğu etkileşim biçimini gösteren ana görsel referanstır. Animasyon, hikâye, merchandising, eğitim içerikleri ve lisans uygulamalarında Mini'nin yardımsever ve arkadaş canlısı hareket dili korunmalıdır.

CORE POSES
01 — HAPPY
Temel sıcak, pozitif ve mutlu duruş.
02 — WAVING
Arkadaşlarını veya izleyiciyi neşeli biçimde selamlama.
03 — HELPING
Bir arkadaşına el uzatma veya küçük bir görevi onunla birlikte yapma.
04 — SHARING
Oyuncak, kitap veya başka bir çocuk dostu objeyi arkadaşıyla paylaşma.
05 — LISTENING
Bir arkadaşını dikkatle ve ilgili biçimde dinleme.
06 — HUGGING
Sevgi, destek veya arkadaşlık göstergesi olarak sarılma.
07 — ENCOURAGING
Başparmak kaldırma, alkışlama veya sıcak bir hareketle arkadaşını cesaretlendirme.
08 — PLAYING TOGETHER
Yapboz, blok veya oyuncaklarla arkadaşlarıyla birlikte oynama.
09 — HOLDING HANDS
Birlikte hareket etme ve arkadaşlık temasını gösterme.
10 — CELEBRATING
Kendi başarısını veya bir arkadaşının başarısını neşeyle kutlama.
11 — SLEEPING
Günün sonunda huzurlu biçimde uyuma.

COLOR & LINE-ART
Her temel pozun mümkün olduğunca:

COLOR VERSION + LINE-ART VERSION
karşılığı bulunmalıdır.
İki versiyonda da Mini'nin pembe gövdesi, karakteristik tepe formu, büyük sıcak gözleri, mor pelerini, mor tokası ve kalp sembolü korunmalıdır.

ETKİLEŞİM PRENSİBİ — Interaction Principle
Mini'nin bazı pozları başka bir karakter gerektirir. Helping, Sharing, Hugging, Playing Together ve Holding Hands sahnelerinde ikinci karakter yalnızca etkileşimi anlatan destekleyici unsur olmalı; görsel odağın Mini'de kalması sağlanmalıdır.

Pose Library Principle
Poz değişebilir. Arkadaşı değişebilir. Aktivite değişebilir. Mini değişmez.

MINI

MINI – CHARACTER MASTER LIBRARY

14/14 – EXPRESSION / POSE LIBRARY

HELPFUL • FRIENDLY • CARING • POSITIVE

HELPFUL FRIEND
YARDIMSEVER
ARKADAŞ

01 HAPPY



COLOR LINE-ART

02 WAVING



COLOR LINE-ART

03 HELPING



COLOR LINE-ART

04 SHARING



COLOR LINE-ART

05 LISTENING



COLOR LINE-ART

06 HUGGING



COLOR LINE-ART

07 ENCOURAGING



COLOR LINE-ART

08 PLAYING TOGETHER



COLOR LINE-ART

09 HOLDING HANDS



COLOR LINE-ART

10 CELEBRATING



COLOR LINE-ART

11 SLEEPING



COLOR LINE-ART

POSE LIBRARY PRINCIPLE

Poz değişebilir. Arkadaş değişebilir.
Aktivite değişebilir. Mini değişmez.

Helping. Sharing. Caring. Celebrating Together.

COLOR VERSION

LINE-ART VERSION


ONE UNIVERSE.
ENDLESS POSSIBILITIES.
Zuzibo is more than a collection of characters.
It is a world designed to grow with children —
through stories, play, learning, products
and shared experiences.
Five personalities. One Zuzibo universe.

Food & Beverage Licensing

Concept applications shown in this guide are illustrative examples of potential Zuzibo licensing collaborations. Product formulation, nutritional claims, labeling and regulatory compliance remain subject to the applicable legislation and partner approval process.

Bu rehberde yer alan ürün ve ambalaj tasarımları, Zuzibo ile gerçekleştirilebilecek potansiyel lisans iş birliklerini göstermek amacıyla hazırlanmış konsept çalışmalardır. Ürün içeriği, beslenme ve sağlık beyanları, etiketleme ve diğer yasal gereklilikler ilgili mevzuata ve iş ortağının onay süreçlerine tabidir.

Dairy & Beverages




Zuzibo
MEYVE SUYU
%100 MEYVE SUYU
ZUBI PORTAKAL
MINTI ELMA
MORI ÜZÜM
LULU ŞEFTALİ
MINI ÇİLEK
KORUYUCU İÇERMEZ
RENKLENDİRİCİ İÇERMEZ
ŞEKER İLAVESİZ
200 ml
KORUYUCU İÇERMEZ
RENKLENDİRİCİ İÇERMEZ
ŞEKER İLAVESİZ
ÇOCUKLAR İÇİN ÖZEL
Zuzibo ile her yudumda keşfet!


ZUZIBO
×
FOOD & BEVERAGE
Everyday products can become part of the Zuzibo experience.
We bring fun, trust and imagination to everyday moments with healthy, safe and delicious products kids love.
KIDS FIRST
Designed with kids' needs and safety in mind.
HEALTHY & NUTRITIOUS
Supports healthy habits with quality ingredients.
SAFE & TRUSTED
Produced to the highest food safety standards.
FUN & ENGAGING
Characters and stories that make every bite fun.
EVERYDAY EXPERIENCE
From breakfast to snacks, Zuzibo is part of their day.
Trusted by Parents, Loved by Kids!
zuzibo ELMA SUYU
zuzibo MEYVELİ SÜT
zuzibo YOĞURT
zuzibo MEYVE PÜRESİ
zuzibo YOĞURT
zuzibo TAHIL BAR
DAIRY & BEVERAGES
SNACKS & KIDS' FOOD
BREAKFAST SOLUTIONS
PROMOTIONAL PACKS
HEALTHY KIDS' FOOD
BRING ZUZIBO TO YOUR BRAND
Let's create products that kids love and parents trust.
Strong Character Appeal
High Shelf Impact
Emotional Connection
Repeat Purchase

Creating Characters Children Love.
Building Brands Families Trust.



www.zuzibo.com
licensing@zuzibo.com
Ghone Yazılım Pazarlama Ltd. Şti.